

# GOthic II

Questo file è la riunione di tutti i trucchi e gli aiuti sparsi per la rete tradotti in italiano da dunedan per [www.darkmoon.it](http://www.darkmoon.it) . Per qualunque correzione e/o segnalazione contattare dunedan su [www.darkmoon.it](http://www.darkmoon.it) .

## Introduzione

Benvenuti in questa raccolta di cheat per il mitico Gothic 2. Come il mio amico zero aveva fatto per gothic 1, anch'io ho voluto rendermi utile traducendo in lingua italiana i trucchi per questo fantastico gioco.

In questa sezione troverete come attivare i cheat e le diverse utilità.

Ecco come saranno divisi i trucchi:

- **Marvin-Mode**

- **Cheats Base**

- *Edit abilities*

- *Mostri*

- **Armi e armature**

- *Spade ad una mano*
      - *Asce e martelli ad una mano*
      - *Mazze e bastoni a una mano*
      - *Spade a due mani*
      - *Asce e mazze a due mani*
      - *Archi*
      - *Balestre*
      - *Armi Speciali*
      - *Pergamene*
      - *Rune*
      - *Armature*

- **Oggetti**

- *Amuleti*
      - *Anelli*
      - *Pozioni*
      - *Oggetti ricavati dai mostri*
      - *Cibo e bevande*

- *Oggetti vari*
- *Erbe e piante*
- *Chiavi*
- *Lettere, libri, liste e mappe*
- *Portafogli e denaro*
  - **Waypoint**
  - **Story Helper**
  - **Charachter Helper**
  - **Trucchi da tastiera**

# La modalità Marvin-Mode

La prima cosa che un cheater deve fare è aprire lo status screen con B o S(questi sono i predefiniti) e digitare sulla tastiera MARVIN. Dopo di che chiudete il menù con ESC e vedrete in alto a sinistra una scritta "MARVIN-MODE". Così avete attivato la modalità dei cheats!

## Cheats base

Per inserire questi codici base durante il gioco(dopo aver attivato la MARVIN-MODE) aprite la console con [F2] ed inserite i seguenti codici:

<b>Effetto del trucco</b>	<b>Trucco</b>
Vita e mana al massimo	<b>cheat full</b>
Abilita god mode(immortalità)	<b>cheat god</b>
Disabilita la god mode	<b>cheat god od</b>
Togli l'ora	<b>toggle time</b>
Modifica l'orario	<b>set time &lt;hh:mm&gt;</b>
Visione in prima persona	<b>first person</b>
Guadagni 1000 di oro perdi 100 exp	<b>insert gold</b>
Invisibile ai nemici	<b>invisible</b>
Uccidi chi hai davanti(visualizza la sua vita)	<b>kill</b>

### L'EDIT ABILITIES

L'edit abilities è un trucco che si può inserire nella console.

Questo cheat consiste nel poter modificare le abilità del nostro personaggio.

Una volta entrati in questo trucco ci si aprirà una finestra e dei strani valori. Noi potremo modificarli nel seguente modo: attraverso delle particolari sigle si potranno modificare diverse cose. Ecco le sigle che dovrete inserire

Sigla	Significato sigla
LP	Punti abilità
Exp_next	Esperienza necessaria per passare al livello successivo
Level	Livello del tuo pg

Una volta inserite le sigle scrivere un qualsiasi numero più comodo alle vostre esigenze.

## MOSTRI

Attraverso il codice insert potrete inserire tutti i mostri del gioco(compresi i draghi!) tutte le volte che vorrete. Basta entrare nella modalità marvin e aprire la console[F2] e scrivendo il cheat "insert" inserite i seguenti trucchi:

Mostro	Codice
Mosca vampiro	bloodfly
Demone	demon
Signore dei Demoni	demonlord
Uomo lucertola	draconian
Drago di Fuoco	dragon_fire
Drago di ghiaccio	dragon_ice
Drago di roccia	dragon_rock
Drago della palude	dragon_swamp
Drago non-morto	dragon_undead
Laceratore drago	dragonsnapper
Golem di fuoco	firegolem
Lucertola di fuoco	firewaran
Ragno dei campi	giant_bug
Ratto gigante	giant_rat
Goblin nero	gobbo_black
Goblin	gobbo_green
Gobelin scheletro	gobbo_skeleton
Arpia	harpie
Golem di ghiaccio	icegolem
Scheletro	lesser_skeleton
Imboscatore	lurker
Scarafaggio	meatbug
Pidocchio di miniera	minecrawler
Pidocchio di miniera guerriero	minecrawlerwarrior
Topo-talpa	molerat
Orco Elite	orcelite
Orco Sciamano	orcshaman
Orco guerriero	orcwarrior
Saprofago	scavenger
Bestia dell'ombra	shadowbeast
Scheletro di bestia dell'ombra	shadowbeast_skeleton
Pecora	sheep

Scheletro	<b>skeleton</b>
Ombra guerriera	<b>skeleton_lord</b>
Scheletro mago	<b>skeletonmage</b>
Laceratore	<b>snapper</b>
Golem di pietra	<b>stonegolem</b>
Squalo di palude	<b>swampshark</b>
Troll	<b>troll</b>
Troll nero	<b>troll_black</b>
Orco guerriero non-morto	<b>undeadorcwarrior</b>
Lucertola	<b>waran</b>
Warg	<b>warg</b>
Luce di fantasma	<b>wisp</b>
Lupo	<b>wolf</b>
Giovane mosca vampira	<b>ybloodfly</b>
Giovane ragno di campi	<b>ygiant_bug</b>
Giovane ratto gigante	<b>ygiant_rat</b>
Giovane Goblin	<b>ygobbo_green</b>
Giovane lupo	<b>ywolf</b>
Zombie 1	<b>zombie01</b>
Zombie 2	<b>zombie02</b>
Zombie 3	<b>zombie03</b>
Zombie 4	<b>zombie04</b>

Nelle parti a seguire imparerete come inserire tutti gli oggetti( comprese armi, armature, amuleti ecc.).

Saranno divisi per categoria e in queste troverai tutto ciò che avrai bisogno...buon divertimento!

# Armi e Armature

## Spade ad una mano:

Cosa sarebbe gothic senza le spade? Ecco come averle nel caso non ne troviate "abbastanza" ;-). Per inserire le seguenti spade aprire la console [F2] e scrivere i (insert). Dopo di chè digitare i seguenti cheats:

Nome spada	Codice spada	Danno	Forza richiesta	Valore
Pugnale	<b>itmw_1h_vlk_dagger</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
Spada corta della milizia	<b>itmw_shortsword1</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>300</b>
Spada corta grezza	<b>itmw_shortsword2</b>	<b>12</b>	<b>10</b>	<b>300</b>

Coltello del lupo	<b>itmw_1h_sword_l_03</b>	12	10	40
Spada arrugginita	<b>itmw_1h_misc_sword</b>	15	10	10
Spada corta	<b>itmw_shortsword3</b>	16	10	60
Spada	<b>itmw_1h_vlk_sword</b>	18	Destr:10	10
Dente del lupo	<b>itmw_shortsword4</b>	20	10	150
Spada larga grezza	<b>itmw_1h_mil_sword</b>	25	20	20
Spada di Alrik	<b>itmw_alrikssword_mis</b>	25	20	50
Spada corta sottile	<b>itmw_shortsword5</b>	25	15	200
Spada grezza	<b>itmw_1h_sld_sword</b>	25	20	20
Spada lunga grezza	<b>itmw_schwert</b>	30	30	350
Pungolo dei pirati	<b>itmw_piratensaebel</b>	30	20	500
Spada forgiata	<b>itmw_1h_common_01</b>	30	20	100
Spada del Paladino	<b>itmw_1h_pal_sword</b>	30	30	30
Spada sottile	<b>itmw_schwert1</b>	35	30	450
Spada lunga	<b>itmw_schwert2</b>	37	27	500
Spada bastarda grezza	<b>itmw_schwert4</b>	45	45	600
Spada lunga sottile	<b>itmw_schwert3</b>	45	35	700
Spada lunga di Ore	<b>itmw_1h_special_01</b>	45	40	600
Lama del rubino	<b>itmw_rubinklinge</b>	50	50	600
Rapiere	<b>itmw_rapier</b>	50	Destr:50	600
Spada con rune	<b>itmw_runenschwert</b>	55	50	800
Spada bastarda sottile	<b>itmw_schwert5</b>	58	60	1000
Spada bastarda di Ore	<b>itmw_1h_special_02</b>	60	50	800
Lama di Ore grezza	<b>itmw_1h_blessed_01</b>	60	40	2000
Spada di Fero	<b>itmw_1h_ferrossword_mis</b>	60	50	800
El Bastardo	<b>itmw_elbastardo</b>	65	65	1500
Spada del padrone	<b>itmw_meisterdegen</b>	65	65(dex)	1500
Ammazza orco	<b>itmw_orkschlaechter</b>	65	65	1500
Lama consacrata di Ore	<b>itmw_1h_blessed_02</b>	70	40	3000
Lama della battaglia di Ore	<b>itmw_1h_special_03</b>	75	65	1000
Ira di Innos	<b>itmw_1h_blessed_03</b>	80	40	4000
Ammazza draghi di Ore	<b>itmw_1h_special_04</b>	90	80	2200

# Asce e Martelli ad una mano

Come anche in gothic 1 le asce saranno parecchie e ,soprattutto quelle a due mani, potenti.

Come solito dopo aver attivato la modalità marvin aprite la console(F2) e digitate i seguenti codice preceduti da i (insert) per far comparire l'ascia a voi più adatta:

Nome ascia/martello	Codice arma	Danno	Forza richiesta	Valore
Martello del fabbro	<b>itmw_1h_mace_l_04</b>	10	10	15
Ascia	<b>itmw_1h_vlk_axe</b>	10	10	15
Martello da guerra	<b>itmw_kriegshammer1</b>	28	30	250
Ascia della pecora	<b>itmw_schiffsaxt</b>	30	25	400
Spacca pietra	<b>itmw_steinbrecher</b>	35	25	300
Ascia della barba	<b>itmw_bartaxt</b>	40	40	450
Ascia a doppia lama	<b>itmw_doppelaxt</b>	40	35	500
Barba di Raven	<b>itmw_rabenschnabel</b>	58	50	1000
Martello da guerra pesante	<b>itmw_kriegshammer2</b>	65	70	1200
Ascia del torturatore	<b>itmw_folteraxt</b>	65	65	1500

# Mazze e Bastoni ad una mano

Tra questa categoria ci sono anche degli attrezzi da lavoro...però non pensiate che siano tutti di danno debole! Dopo essere entrati in modalità marvin e dopo nella console(F2) digitare i seguenti codici preceduti da i (insert) :

Nome mazza/bastone	Codice arma	Danno	Forza richiesta	Valore
Mazza	<b>itmw_1h_mace_l_01</b>	5	5	5
Falce	<b>itmw_1h_bau_axe</b>	7	5	20
Randello	<b>itmw_1h_mace_l_03</b>	8	10	5
Bastone da passeggio di Maleth	<b>itmw_malethsgehstock_mis</b>	8	5	12
Ramo pesante	<b>itmw_1h_bau_mace</b>	10	10	1
Falce piccola	<b>itmw_sense</b>	12	10	15
Mazza appuntita	<b>itmw_nagelkneuppel</b>	12	10	15
Randello appuntito	<b>itmw_nagelkeule</b>	18	10	120
Randello da guerra	<b>itmw_kriegskeule</b>	22	20	200
Accetta grezza	<b>itmw_1h_sld_axe</b>	25	20	20
Judge's Staff	<b>itmw_riichtstab</b>	25	20	250
Randello pesante appuntito	<b>itmw_nagelkeule2</b>	28	20	300

Spacca crani	itmw_spicker	35	30	300
Mazza e catena	itmw_morgenstern	45	45	600
Mazza	itmw_streitkolben	50	45	600
Inquisitore	itmw_inquisitor	60	50	1200

## Spade a due mani

Ed ecco le spade a due mani...sempre più belle e più forti. B-marvin-ESC-F2-i :

Nome spada	Codice arma	Danno	Forza richiesta	Valore
Spada a due mani arrugginita	itmw_2h_sword_m_01	25	25	10
Spada a due mani leggera	itmw_zweihaender1	32	30	220
Spada a due mani grezza	itmw_2h_sld_sword	35	40	30
Spada a due mani di Rod	itmw_2h_rod	35	30	30
Spada lucertola	itmw_2h_orcsword_01	40	80	25
Spada a due mani del Paladino	itmw_2h_pal_sword	40	40	40
Spada da guerra orchesca	itmw_2h_orcsword_02	50	70	30
Spada a due mani di Ore	itmw_2h_special_01	50	50	800
Spada a due mani	itmw_zweihaender2	55	60	700
Potere della runa	itmw_zweihaender3	60	60	1200
Spada a due mani pesante	itmw_zweihaender4	68	68	1800
Lama di Ore grezza	itmw_2h_blessed_01	70	50	2000
Pungolo	itmw_krummschwert	70	70	2000
Spada a due mani pesante	itmw_2h_special_02	70	70	1000
Spada dell'ordine	itmw_2h_blessed_02	85	50	3000
Lama pesante di Ore della battaglia	itmw_2h_special_03	90	90	1200
Boia puro	itmw_2h_blessed_03	100	50	4000
Ammazza drago largo di Ore	itmw_2h_special_04	110	100	2400

## Asce e Mazze a due mani

Forse le preferite armi di gothic sono proprio le asce a due mani. Alcune sono davvero bellissime e portate in spalla danno l'idea dello spietato guerriero. Ecco come inserirne...

Entrare in modalità marvin poi inserire nella console(F2) preceduti da i (insert) i seguenti codici:

Nome ascia	Codice arma	Danno	Forza richiesta	Valore
Piccone	itmw_2h_axe_l_01	20	25	20

Ascia taglia foresta	<b>itmw_2h_bau_axe</b>	<b>20</b>	<b>25</b>	<b>20</b>
Luccio combattente	<b>itmw_1h_nov_mace</b>	<b>20</b>	<b>15</b>	<b>10</b>
Ascia arrugginita	<b>itmw_1h_misc_axe</b>	<b>25</b>	<b>25</b>	<b>10</b>
Halberd	<b>itmw_hellebarde</b>	<b>28</b>	<b>20</b>	<b>280</b>
Mazza dello staff	<b>itmw_stabkeule</b>	<b>32</b>	<b>20</b>	<b>200</b>
Ascia media di orco	<b>itmw_2h_orcaxe_02</b>	<b>35</b>	<b>55</b>	<b>15</b>
Ascia da battaglia leggera	<b>itmw_streitaxt1</b>	<b>35</b>	<b>30</b>	<b>400</b>
Ascia leggera di orco	<b>itmw_2h_orcaxe_01</b>	<b>35</b>	<b>40</b>	<b>30</b>
Ascia da guerra grezza	<b>itmw_2h_sld_axe</b>	<b>35</b>	<b>40</b>	<b>30</b>
Ascia pesante di orco	<b>itmw_2h_orcaxe_03</b>	<b>40</b>	<b>60</b>	<b>20</b>
Ascia brutale di orco	<b>itmw_2h_orcaxe_04</b>	<b>45</b>	<b>65</b>	<b>25</b>
Ascia da battaglia	<b>itmw_streitaxt2</b>	<b>60</b>	<b>60</b>	<b>1200</b>
Ascia da guerra	<b>itmw_schlachtaxt</b>	<b>70</b>	<b>70</b>	<b>2000</b>
Ascia da battaglia del barbaro	<b>itmw_barbarenstreitaxt</b>	<b>75</b>	<b>75</b>	<b>2500</b>
Ascia di Berseker	<b>itmw_berserkeraxt</b>	<b>80</b>	<b>80</b>	<b>3000</b>

## Archi

Ora parliamo di archi. Non sono molto cambiati da quelli di gothic 1 e il loro effetto è sempre rapido e potente. Ecco come inserirli: entrate come solito in marvin mode, aprite la console e digitate dopo i (insert) i seguenti codici:

Nome arco	Codice arco	Danno	Destrezza richiesta	Valore
Arco corto	<b>itrw_bow_l_01</b>	<b>15</b>	<b>10</b>	<b>100</b>
Arco	<b>itrw_sld_bow</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>50</b>
Arco di salice	<b>itrw_bow_l_02</b>	<b>25</b>	<b>20</b>	<b>200</b>
Arco da caccia	<b>itrw_bow_l_03</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>400</b>
Arco di olmo	<b>itrw_bow_l_04</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>600</b>
Arco composito	<b>itrw_bow_m_01</b>	<b>40</b>	<b>45</b>	<b>800</b>
Arco di cenere	<b>itrw_bow_m_02</b>	<b>45</b>	<b>50</b>	<b>1000</b>
Arco lungo	<b>itrw_bow_m_03</b>	<b>50</b>	<b>60</b>	<b>1200</b>
Arco di faggio	<b>itrw_bow_m_04</b>	<b>55</b>	<b>65</b>	<b>1400</b>
Arco di osso	<b>itrw_bow_h_01</b>	<b>60</b>	<b>75</b>	<b>1600</b>
Arco di quercia	<b>itrw_bow_h_02</b>	<b>65</b>	<b>80</b>	<b>1800</b>
Arco da guerra	<b>itrw_bow_h_03</b>	<b>70</b>	<b>90</b>	<b>2000</b>
Arco del drago	<b>itrw_bow_h_04</b>	<b>75</b>	<b>95</b>	<b>2500</b>



# Balestre

Ed ecco le potenti e violenti balestre. Ecco come inserirle: entrate in modalità marvin e digitate dopo aver aperto la console(F2) i seguenti codici:

Nome balestra	Codice balestra	Danno	Destrezza richiesta	Valore
Balestra	<b>itrw_mil_crossbow</b>	20	20	50
Balestra di Sengrath	<b>itrw_sengrathsarmbrust_mis</b>	20	20	50
Balestra da caccia	<b>itrw_crossbow_l_01</b>	25	10	300
Balestra leggera	<b>itrw_crossbow_l_02</b>	40	25	600
Balestra di Dragonir	<b>itrw_dragomirsarmbrust_mis</b>	40	25	600
Balestra	<b>itrw_crossbow_m_01</b>	55	40	1000
Balestra da guerra	<b>itrw_crossbow_m_02</b>	70	55	1500
Balestra pesante	<b>itrw_crossbow_h_01</b>	85	70	2000
Balestra del cacciatore di draghi	<b>itrw_crossbow_h_02</b>	100	85	2500

# Armi speciali

Oltre alle normali armi esistono alcune che sono speciali. In gothic 2 l'unica che potremo "prelevare" è il "sacro martello di Innos". Ecco come fare: entrate in modalità marvin-F2-insert :

Arma	Codice arma
Sacro martello di Innos (quello presente nel monastero del Circolo del Fuoco e difeso da una guardia che non vi lascerà andar via vivo)	<b>holy_hammer_mis</b>

# Pergamene

Le magie su pergamena sono molte e saranno le più facili da usare se avrete una buona quantità di mana. Infatti queste come anche in gothic 1 potranno essere utilizzate da tutti senza essere essenzialmente dei maghi. Ecco come inserirli: entrate in marvin mode e digitate nella console(F2) i seguenti codici preceduti da i (insert) :

Nome magia	Codice magia	Danno	Danno magico	Mana richiesta	Cura	Durata (in min)
Luce pura	<b>itsc_pallight</b>	\	\	5	\	5
Cura minore	<b>itsc_pallightheal</b>	\	\	5	100	\
Cura media	<b>itsc_palmediumheal</b>	\	\	10	200	\
Cura maggiore	<b>itsc_palfullheal</b>	\	\	15	400	\
Freccia santa	<b>itsc_palholybolt</b>	\	150	5	\	\

Danno del male	<b>itsc_palrepelevil</b>	\	<b>300</b>	<b>15</b>	\	\
Distuttore del male	<b>itsc_paldestroyevil</b>	\	<b>600</b>	<b>30</b>	\	\
Luce	<b>itsc_light</b>	\	\	<b>1</b>	\	<b>5</b>
Freccia di fuoco	<b>itsc_firebolt</b>	\	<b>30</b>	<b>5</b>	\	\
Freccia di ghiaccio	<b>itsc_icebolt</b>	\	<b>40</b>	<b>7</b>	\	\
Cura leggera della ferita	<b>itsc_lightheal</b>	\	\	<b>5</b>	<b>100</b>	\
Invoca scheletro di goblin	<b>itsc_sumgobskel</b>	\	\	<b>30</b>	\	\
Palla di fuoco	<b>itsc_instantfireball</b>	\	<b>60</b>	<b>60</b>	\	\
Lampo	<b>itsc_zap</b>	\	<b>30</b>	<b>6</b>	\	\
Invoca lupo	<b>itsc_sumwolf</b>	\	\	<b>30</b>	\	\
Colpo di vento	<b>itsc_windfist</b>	<b>60</b>	\	<b>50</b>	\	\
Dormi	<b>itsc_sleep</b>	\	\	<b>10</b>	\	<b>30</b>
Oblio	<b>itsc_charm</b>	\	\	<b>10</b>	\	\
Cura media della ferita	<b>itsc_mediumheal</b>	\	\	<b>7</b>	<b>200</b>	\
Lampo	<b>itsc_lightningflash</b>	\	<b>120</b>	<b>20</b>	\	\
Grande palla di fuoco	<b>itsc_chargefireball</b>	\	<b>300</b>	<b>75</b>	\	\
Invoca scheletro	<b>itsc_sumskel</b>	\	\	<b>30</b>	\	\
Paura	<b>itsc_fear</b>	\	\	<b>15</b>	\	\
Blocco di ghiaccio	<b>itsc_icecube</b>	<b>2</b>	\	<b>20</b>	\	\
Sfera di fulmine	<b>itsc_thunderball</b>	\	<b>180</b>	<b>60</b>	\	\
Risveglia Golem	<b>itsc_sumgol</b>	\	\	<b>30</b>	\	\
Distuggi Non-morto	<b>itsc_harmundead</b>	\	<b>1000</b>	<b>40</b>	\	\
Grande tempesta di fuoco	<b>itsc_pyrokinesis</b>	\	<b>300</b>	<b>25</b>	\	\
Piccola tempesta di fuoco	<b>itsc_firestorm</b>	\	<b>60</b>	<b>20</b>	\	\
Onda di ghiaccio	<b>itsc_icewave</b>	<b>2</b>	\	<b>60</b>	\	\
Invoca demone	<b>itsc_sumdemon</b>	\	\	<b>50</b>	\	\
Cura pesante della ferita	<b>itsc_fullheal</b>	\	\	<b>15</b>	<b>400</b>	\
Pioggia di fuoco	<b>itsc_firerain</b>	\	<b>300</b>	<b>60</b>	\	\

Respiro di morte	<b>itsc_breathofdeath</b>					
Onda di morte	<b>itsc_massdeath</b>	\	400	50	\	\
Esercito dell'oscurità	<b>itsc_armyofdarkness</b>	\	\	60	\	\
Mostro	<b>itsc_shrink</b>	\	\	100	\	\
Trasforma in pecora	<b>itsc_trfsheep</b>	\	\			
Trasforma in saprofito	<b>itsc_trfscavenger</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in ratto gigante	<b>itsc_trfgiant</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in ragno dei campi	<b>itsc_trfgiantbug</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in lupo	<b>itsc_trfwolf</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in lucertola	<b>itsc_trfwaran</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in laceratore	<b>itsc_trfsnapper</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in warg	<b>itsc_trfwarg</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in lucertola di fuoco	<b>itsc_trffirewaran</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in lurker	<b>itsc_trflurker</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in bestia dell'ombra	<b>itsc_trfshadowbeast</b>	\	\	30	\	\
Trasforma in laceratore drago	<b>itsc_trfdragonsnapper</b>	\	\	30	\	\

## Rune

Ecco la sezione più amata dai maghi amanti di gothic 2. Qui vi potete trovare tutte le rune dalle più semplici alle più potenti. Entrate sempre in marvin-mode e digitate nella console preceduti da i (insert):

Nome runa	Codice runa	Circolo richiesto	Danno	Danno magico	Mana richiesto	Cura	Durata (min)
Luce pura	<b>itru_pallight</b>	\	\	\	5	\	5
Cura minore	<b>itru_pallightheal</b>	\	\	\	5	100	\
Cura media	<b>itru_palmediumheal</b>	\	\	\	10	200	\

Cura maggiore	<b>itru_palfullheal</b>	\	\	\	15	400	\
Freccia santa	<b>itru_palholybolt</b>	\	\	150	5	\	\
Danno del male	<b>itru_palrepevil</b>	\	\	300	15	\	\
Distuttore del male	<b>itru_paldestroyevil</b>	\	\	600	30	\	\
Teletrasporto segreto	<b>itru_palteleportsecret</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto a Khronis	<b>itru_teleportseaport</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto al Monastero	<b>itru_teleportmonastery</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto alla fattoria di Onar	<b>itru_teleportfarm</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto a Xardas	<b>itru_teleportxardas</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto al Passo di Khronis	<b>itru_teleportpassnw</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto al Passo della Valle della Miniera	<b>itru_teleportpassow</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto al Castello(Campo vecchio)	<b>itru_teleportoc</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto alla vecchia Torre di Xardas	<b>itru_teleportowdemontower</b>	\	\	\	5	\	\
Teletrasporto alla Taverna	<b>itru_teleporttaverne</b>	\	\	\	5	\	\
Luce	<b>itru_light</b>	1	\	\	1	\	5
Freccia di fuoco	<b>itru_firebolt</b>	1	\	30	5	\	\
Lampo	<b>itru_zap</b>	1	\	30	6	\	\
Cura leggera della ferita	<b>itru_lightheal</b>	1	\	\	5	100	\
Invoca scheletro di goblin	<b>itru_sumgobskel</b>	1	\	\	30	\	\
Palla di fuoco	<b>itru_instantfireball</b>	2	\	60	60	\	\
Freccia di ghiaccio	<b>itru_icebolt</b>	2	\	40	7	\	\
Invoca lupo	<b>itru_sumwolf</b>	2	\	\	30	\	\
Colpo di vento	<b>itru_windfist</b>	2	Max 60	\	50(5 x sec)	\	\
Dormi	<b>itru_sleep</b>	2	\	\	10	\	30
Cura media della ferita	<b>itru_mediumheal</b>	3	\	\	7	200	\
Lampo	<b>itru_lightningflash</b>	4	\	120	20	\	\

Grande palla di fuoco	<b>itru_chargefireball</b>	4	\	Max 300	75	\	\
Invoca scheletro	<b>itru_sumskel</b>	2	\	\	30	\	\
Paura	<b>itru_fear</b>	3	\	\	15	\	\
Blocco di ghiaccio	<b>itru_icecube</b>	3	2	\	20	\	\
Palla di fulmine	<b>itru_thunderball</b>	3	\	Max 180	60	\	\
Risveglia Golem	<b>itru_sumgol</b>	4	\	\	30	\	\
Distruggi Non-morto	<b>itru_harmundead</b>	4	\	1000	40	\	\
Grande tempesta di fuoco	<b>itru_pyrokinesis</b>	5	\	Max 300	125	\	\
Piccola tempesta di fuoco	<b>itru_firestorm</b>	3	\	60	20	\	\
Onda di ghiaccio	<b>itru_icewave</b>	5	2	\	60	\	\
Invoca demone	<b>itru_sumdemon</b>	5	\	\	50	\	\
Cura pesante della ferita	<b>itru_fullheal</b>	5	\	\	15	400	\
Pioggia di fuoco	<b>itru_firerain</b>	6	\	300	60	\	\
Respiro di morte	<b>itru_breathofdeath</b>	6	\	500	50	\	\
Onda della morte	<b>itru_massdeath</b>	6	\	400	150	\	\
Missile santo	<b>itru_masterofdisaster</b>	6	\	300	50	\	\
Esercito dell'oscurità	<b>itru_armyofdarkness</b>	6	\	\	60	\	\
Mostro	<b>itru_shrink</b>	6	\	\	100	\	\
Freccia della morte	<b>itru_deathbolt</b>	6	\	120	5		
Sfera della morte	<b>itru_deathball</b>	6	\	175	5	\	\
Freccia della commozione	<b>itru_concussionbolt</b>	6	\	150	5	\	\

## Armature

Passiamo alla parte forse più amata dai cheater di gothic 2, le armature. Qui troverete tutte le armature presenti nel gioco (comprese pure quelle di alcuni personaggi) Entrate in modalità Marvin e nella console inserite i seguenti codici preceduti da **i**(insert):

Armatura	Nome armatura	Protezione Armi	Protezione frecce	Protezione fuoco	Protezione magia	Valore
Veste cittadino	<b>itar_vlk_l</b>	10	10	0	0	0
Veste cittadino	<b>itar_vlk_m</b>	10	10	0	0	0
Veste cittadino	<b>itar_vlk_h</b>	10	10	0	0	0
Veste cittadino1 (donna)	<b>itar_vlkbabe_l</b>	10	10	0	0	0
Veste cittadino2 (donna)	<b>itar_vlkbabe_m</b>	10	10	0	0	0
Veste cittadino3 (donna)	<b>itar_vlkbabe_h</b>	10	10	0	0	0
Veste contadino 1	<b>itar_bau_l</b>	15	15	0	0	80
Veste contadino 2	<b>itar_bau_m</b>	15	15	0	0	100
Veste contadina	<b>itar_baubabe_l</b>	10	10	0	0	0

Veste contadina	itar_baubabe_m	10	10	0	0	0
Veste prigioniero	itar_prisoner	20	20	0	0	10
Veste del padrone	itar_barkeeper	10	10	0	0	0
Veste da fabbro	itar_smith	10	10	0	0	0
Toga del giudice	itar_judge	10	10	0	0	0
Doppione del governatore	itar_governor	40	40	0	0	1100
Armatura di cuoio	itar_leather_l	25	20	0	0	250
Armatura media di bandito	itar_bdt_m	35	35	0	0	550
Armatura pesante del bandito	itar_bdt_h	45	45	0	0	2100
Armatura leggera della milizia	itar_mil_l	40	40	5	5	600
Armatura pesante della milizia	itar_mil_m	60	60	10	10	2500
Armatura da Cavaliere	itar_pal_m	80	80	25	25	5000
Armatura da Paladino	itar_pal_h	100	100	50	50	20000
Armatura di lamine di pidocchio	itar_djg_crawler	55	50	20	15	1500
Armatura leggera da Mercenario	itar_sld_l	30	30	0	0	500
Armatura media da Mercenario	itar_sld_m	45	45	5	5	1000
Armatura pesante da Mercenario	itar_sld_h	60	60	10	10	2500
Armatura leggera da Cacciatore di draghi	itar_djg_l	70	70	40	20	3000
Armatura media da Cacciatore di draghi	itar_djg_m	80	80	50	30	12000
Armatura pesante da Cacciatore di draghi	itar_djg_h	90	90	60	40	20000
Armatura femminile da Cacciatore di draghi	itar_djg_babe	60	60	30	0	0
Toga del novizio	itar_nov_l	25	25	0	10	280
Toga della Magia	itar_kdf_l	40	40	20	20	500
Toga pesante del Fuoco	itar_kdf_h	80	80	40	40	3000
Toga della magia dell'Acqua	itar_kdw_h	80	80	40	40	450
Mantello scuro	itar_dementor	15	40	15	15	0
Armatura di Lester	itar_lester	25	25	0	0	300
Armatura di Diego	itar_diego	30	30	0	0	450
Armatura di Cor Angar	itar_corangar	70	70	35	0	600
Toga delle arti oscure	itar_xardas	100	100	50	50	15000
Antica armatura da cavaliere	itar_pal_skel	100	100	65	100	500

# OGGETTI

## Amuleti

Ed ecco la parte più "preziosa" della raccolta dei trucchi, ecco come inserire gli amuleti. Entrate in modalità marvin e digitate nella console i trucchi preceduti da **i**(insert):

Nome amuleto	Codice amuleto
Amuleto di Fuoco	<b>itam_prot_fire_01</b>
Amuleto rifinito	<b>itam_prot_edge_01</b>
Amuleto di corteccia di quercia	<b>itam_prot_point_01</b>
Amuleto del potere spirituale	<b>itam_prot_mage_01</b>
Amuleto di Ore	<b>itam_prot_total_01</b>
Amuleto dell'agilità	<b>itam_dex_01</b>
Amuleto della forza	<b>itam_strg_01</b>
Amuleto della vita	<b>itam_hp_01</b>
Amuleto della magia	<b>itam_mana_01</b>
Amuleto del potere	<b>itam_dex_strg_01</b>
Amuleto del chiarimento	<b>itam_hp_mana_01</b>
Amuleto della convocazione dell'anima	<b>itam_prot_blackeye_mis</b>
Amuleto magico di Angar	<b>itam_mana_angar_mis</b>
Aura divina di Innos	<b>itam_amuletoofdeath_mis</b>

## Anelli

Ecco qui tutti gli anelli del gioco per inserirli entrate in modalità Marvin e inserite nella console(F2) questi trucchi preceduti da **i** (insert):

Nome anello	Codice anello
Anello di protezione della fiamma	<b>itri_prot_fire_01</b>
Anello di fuoco	<b>itri_prot_fire_02</b>
Anello di pelle di legno	<b>itri_prot_point_01</b>
Anello di pelle di pietra	<b>itri_prot_point_02</b>
Anello di pelle di ferro	<b>itri_prot_edge_01</b>
Anello di pelle di Ore	<b>itri_prot_edge_02</b>
Anello dello spirito	<b>itri_prot_mage_01</b>
Anello di difesa	<b>itri_prot_mage_02</b>
Anello di inconfondibilità	<b>itri_prot_total_01</b>

Anello dell'invincibilità	<b>itri_prot_total_02</b>
Anello dell'abilità	<b>itri_dex_01</b>
Anello della destrezza	<b>itri_dex_02</b>
Anello della vita	<b>itri_hp_01</b>
Anello del nervosismo	<b>itri_hp_02</b>
Anello della potenza	<b>itri_str_01</b>
Anello della forza	<b>itri_str_02</b>
Anello della magia	<b>itri_mana_01</b>
Anello del potere astrale	<b>itri_mana_02</b>
Anello del chiarimento	<b>itri_hp_mana_01</b>
Anello del potere	<b>itri_dex_strg_01</b>
Anello di Valentino	<b>itri_valentinosring</b>
Protezione del legno	<b>itri_prot_point_01_mis</b>
Anello del comandante orco	<b>itri_orcelitering</b>

## Pozioni

In Gothic 2 si potranno inserire anche le pozioni sia di mana e di salute sia di forza e destrezza.

Può succedere di ritrovarsi nel viaggiare senza pozioni di salute e mana. Se proprio proprio non potete ritornare indietro ecco come inserirne (tra di esse ci saranno anche pozioni speciale che troverete nel corso del gioco): entrate in modalità marvin ,apritela console F2 e digitate, preceduti da **i**(insert), i seguenti cheats:

Nome pozione	Codice pozione
Essenza di cura	<b>itpo_health_01</b>
Estratto di cura	<b>itpo_health_02</b>
Elisir di cura	<b>itpo_health_03</b>
Essenza di mana	<b>itpo_mana_01</b>
Estratto di mana	<b>itpo_mana_02</b>
Elisir di mana	<b>itpo_mana_03</b>
Elisir di forza	<b>itpo_perm_str</b>
Elisir di destrezza	<b>itpo_perm_dex</b>
Elisir della vita	<b>itpo_perm_health</b>
Elisir dello spirito	<b>itpo_perm_mana</b>
Pozione di velocità	<b>itpo_speed</b>
Piccolo bonus di mana	<b>itpo_perm_littlemana</b>
Cura della febbre nera	<b>itpo_healhilda_mis</b>
Cura dalla possessione	<b>itpo_healobsession_mis</b>
Cura dell'aggiunta	<b>itpo_healrandolph_mis</b>
Pozione della secrezione dell'uovo di drago	<b>itpo_dragoneggdrinkneoras_mis</b>
Embarla Fìrgasto	<b>itpo_megadrink</b>
Le lacrime di Innos	<b>itpo_potionofdeath_01_mis</b>
Le lacrime di Innos	<b>itpo_potionofdeath_02_mis</b>



# Oggetti ricavabili dai mostri

Qui di seguito troverete tutti gli oggetti che non sono stati ancora catalogati. Questi comprendono cibo, bevande, pelli di mostri ecc.

Per inserirli entrate in modalità marvin e poi digitate i seguenti codici nella console preceduti da **i(insert)** :

Nome oggetto	Codice oggetto
Polpa di scarafaggio	ITAT_MEATBUGFLESH
Lana di pecora	ITAT_SHEEPFUR
Pelle di lupo	ITAT_WOLFFUR
Mandibole d'insetto	ITAT_BUGMANDIBLES
Artiglio	ITAT_CLAW
Artiglio di imboscatore	ITAT_LURKERCLAW
Denti	ITAT_TEETH
Mandibole di Pidocchio	ITAT_CRAWLERMANDIBLES
Ala	ITAT_WING
Pungiglione	ITAT_STING
Pelle di imboscatore	ITAT_LURKERSKIN
Pelle di Warg	ITAT_WARGFUR
Corno di laceratore drago	ITAT_DRGSNAPPERHORN
Piastre di pidocchio	ITAT_CRAWLERPLATE
Pelle di Bestia dell'ombra	ITAT_SHADOWFUR
Pelle di squalo di palude	ITAT_SHARKSKIN
Pelle di Troll	ITAT_TROLLFUR
Pelle di Troll Nero	ITAT_TROLLBLACKFUR
Lingua di fuoco di imboscatore	ITAT_WARANFIRETONGUE
Corno di Bestia dell'ombra	ITAT_SHADOWHORN
Dente di squalo di palude	ITAT_SHARKTEETH
Dente di troll	ITAT_TROLLTOOTH
Cuore di Golem di pietra	ITAT_STONEGOLEMHEART
Cuore di Golem di fuoco	ITAT_FIREGOLEMHEART
Cuore di Golem di ghiaccio	ITAT_ICEGOLEMHEART
Osso di Goblin	ITAT_GOBLINBONE
Osso di scheletro	ITAT_SKELETONBONE
Cuore di demone	ITAT_DEMONHEART
Pietra unica del drago non-morto	ITAT_UNDEADDRAGONSOULSTONE
Cuore di Drago di ghiaccio	ITAT_ICEDRAGONHEART
Cuore di Drago di pietra	ITAT_ROCKDRAGONHEART

Cuore di Drago di palude	ITAT_SWAMPDRAGONHEART
Cuore di Drago di fuoco	ITAT_FIREDRAGONHEART
Sangue di drago	ITAT_DRAGONBLOOD
Scaglia di drago	ITAT_DRAGONSCALE

## Cibo e Bevande

Ecco come inserire alcune porzioni di cibo....

Entrate in modalità Marvin, entrate nella console e digitate dopo i(insert) i seguenti codici:

Nome oggetto	Codice oggetto
Mela	ITFO_APPLE
Formaggio	ITFO_CHEESE
Prosciutto	ITFO_BACON
Pane	ITFO_BREAD
Pesce	ITFO_FISH
Pezzo di carne cruda	ITFOMUTTONRAW
Pezzo di carne cotta	ITFOMUTTON
Stufato	ITFO_STEW
Stufato di Thekla	ITFO_XPSTEW
Birra di Coragon	ITFO_CORAGONSBEER
Zuppa di pesce	ITFO_FISHSOUP
Salame	ITFO_SAUSAGE
Miele	ITFO_HONEY
Acqua	ITFO_WATER
Birra	ITFO_BEER
Bevanda	ITFO_BOOZE
Vino	ITFO_WINE
Latte	ITFO_MILK
Aringa	ITFO_SMELLYFISH
Strano pesce	ITFO_HALVORFISH_MIS

## Oggetti Vari

Qui ci sono diversi oggetti che saranno spesso utili...

Per inserirli entrate nella marvin-mode e inserisci nella console dopo i(insert) i seguenti codici :

Nome oggetto	Codice oggetto
Grimaldello	ITKE_LOCKPICK
Schiaccia erba	ITMI_STOMPER
Runa	ITMI_RUNEBLANK

<b>Pinze</b>	<b>ITMI_PLIERS</b>
<b>Bocchetta</b>	<b>ITMI_FLASK</b>
<b>Martello</b>	<b>ITMI_HAMMER</b>
<b>Paletta</b>	<b>ITMI_SCOOP</b>
<b>Padella</b>	<b>ITMI_PAN</b>
<b>Padella + carne</b>	<b>ITMI_PANFULL</b>
<b>Sega</b>	<b>ITMI_SAW</b>
<b>Spada grezza</b>	<b>ITMISWORDDRAW</b>
<b>Spada grezza calda</b>	<b>ITMISWORDDRAWHOT</b>
<b>Lama di spada calda</b>	<b>ITMISWORDBLADEHOT</b>
<b>Lama di Spada</b>	<b>ITMISWORDBLADE</b>
<b>Rastrello</b>	<b>ITMI_RAKE</b>
<b>Scopa</b>	<b>ITMI_BROOM</b>
<b>Liuto</b>	<b>ITMI_LUTE</b>
<b>Spazzola</b>	<b>ITMI_BRUSH</b>
<b>Giunto</b>	<b>ITMI_JOINT</b>
<b>Pacchetto</b>	<b>ITMI_PACKET</b>
<b>Sacchetto</b>	<b>ITMI_POCKET</b>
<b>Pepita</b>	<b>ITMI_NUGGET</b>
<b>Oro</b>	<b>ITMI_GOLD</b>
<b>Vecchia moneta</b>	<b>ITMI_OLDCOIN</b>
<b>Candelabro d'oro</b>	<b>ITMI_GOLDCANDLEHOLDER</b>
<b>Gemma d'oro</b>	<b>ITMI_GOLDNECKLACE</b>
<b>Anello d'argento</b>	<b>ITMI_SILVERRING</b>
<b>Coppa d'argento</b>	<b>ITMI_SILVERCUP</b>
<b>Piatto d'argento</b>	<b>ITMI_SILVERPLATE</b>
<b>Piatto d'oro</b>	<b>ITMI_GOLDPLATE</b>
<b>Coppa d'oro</b>	<b>ITMI_GOLDCUP</b>
<b>Coppa del sangue</b>	<b>ITMI_BLOODCUP_MIS</b>
<b>Anello d'oro</b>	<b>ITMI_GOLDRING</b>
<b>Calice d'argento</b>	<b>ITMI_SILVERCHALICE</b>
<b>Scrigno</b>	<b>ITMI_JEWELERYCHEST</b>
<b>Calice d'oro</b>	<b>ITMI_GOLDCHALICE</b>
<b>Cassa d'oro</b>	<b>ITMI_GOLDCHEST</b>
<b>Statua di Innos</b>	<b>ITMI_INNOSSTATUE</b>
<b>Sestante</b>	<b>ITMI_SEXTANT</b>
<b>Candelabro d'argento</b>	<b>ITMI_SILVERCANDLEHOLDER</b>
<b>Gemma d'argento</b>	<b>ITMI_SILVERNECKLACE</b>
<b>Zolfo</b>	<b>ITMI_SULFUR</b>
<b>Quarzo</b>	<b>ITMI_QUARTZ</b>
<b>Pece</b>	<b>ITMI_PITCH</b>
<b>Cristallo di roccia</b>	<b>ITMI_ROCKCRYSTAL</b>
<b>Acqua marina</b>	<b>ITMI_AQUAMARINE</b>
<b>Acqua purificata</b>	<b>ITMI_HOLYWATER</b>

<b>Carbone</b>	<b>ITMI_COAL</b>
<b>Perla scura</b>	<b>ITMI_DARKPEARL</b>
<b>Tabacco + mela</b>	<b>ITMI_APFELTABAK</b>
<b>Tabacco + fungo scuro</b>	<b>ITMI_PILZTABAK</b>
<b>Doppio tabacco</b>	<b>ITMI_DOPPELTABAK</b>
<b>Tabacco + miele</b>	<b>ITMI_HONIGTABAK</b>
<b>Miscela Tabacco + erba di palude</b>	<b>ITMI_SUMPFTABAK</b>
<b>Spinta di velocità</b>	<b>SPEED_BOOST</b>
<b>Torcia</b>	<b>ITLSTORCH</b>
<b>Torcia bruciante</b>	<b>ITLSTORCHBURNING</b>
<b>Torcia bruciata</b>	<b>ITLSTORCHBURNED</b>
<b>Torcia dello spirito del fuoco</b>	<b>ITLSTORCHFIRESPLIT</b>
<b>Argento di Coragon</b>	<b>ITMI_CORAGONSSILBER</b>
<b>Pacchetto di Theklas</b>	<b>ITMI_THEKLAPAKET</b>
<b>Piatto pesante d'oro</b>	<b>ITMI_MARIASGOLDPLATE</b>
<b>Pietra della conoscenza</b>	<b>ITMI_STONEOFKNOWLEGDE_MIS</b>
<b>Pesce leggero</b>	<b>ITSE_LOCKPICKFISCH</b>
<b>Pesce piccolo</b>	<b>ITSE_RINGFISCH</b>
<b>Pesce pesante</b>	<b>ITSE_GOLDFISCH</b>
<b>Pesce a forma di palla</b>	<b>ITSE_ERZFISCH</b>
<b>Occhio del potere</b>	<b>ITMI_POWEREYE</b>
<b>Grasso di Topotalpa</b>	<b>ITMI_MOLERATLUBRIC_MIS</b>
<b>Pacchetto di Baltram</b>	<b>ITMI_BALTRAMPAKET</b>

## Erbe e Piante

Ecco le erbe che potrete incontrare e che vi potranno aiutare durante il gioco.

<b>Nome erba/pianta</b>	<b>Codice erba/pianta</b>
<b>Ortica di fuoco</b>	<b>ITPL_MANA_HERB_01</b>
<b>Erba di fuoco</b>	<b>ITPL_MANA_HERB_02</b>
<b>Radice di fuoco</b>	<b>ITPL_MANA_HERB_03</b>
<b>Pianta di cura</b>	<b>ITPL_HEALTH_HERB_01</b>
<b>Erba di cura</b>	<b>ITPL_HEALTH_HERB_02</b>
<b>Radice di cura</b>	<b>ITPL_HEALTH_HERB_03</b>
<b>Bacche di goblin</b>	<b>ITPL_DEX_HERB_01</b>
<b>Radice di drago</b>	<b>ITPL_STRENGTH_HERB_01</b>
<b>Erba di laceratore</b>	<b>ITPL_SPEED_HERB_01</b>
<b>Fungo scuro</b>	<b>ITPL_MUSHROOM_01</b>
<b>Carne dello scavatore</b>	<b>ITPL_MUSHROOM_02</b>
<b>Pianta blu</b>	<b>ITPL_BLUEPLANT</b>
<b>Bacche della foresta</b>	<b>ITPL_FORESTBERRY</b>

Bacca del prato	ITPL_PLANE BERRY
Erbaccia	ITPL_TEMP_HERB
Acetosa del Re	ITPL_PERM_HERB
Erba	ITPL_WEED
Barbabietola	ITPL_BEET
Erba di palude	ITPL_SWAMPHERB
Pacchetto di erba	ITMI_HERBPAKET
Sunaloe	ITPL_SAGITTA_HERB_MIS

# Chiavi

Le chiavi per tutte le porte e i cesti di Gothic 2!!

Entrate in modalità Marvin e digitate i seguenti codici preceduti da **i**(insert)

Nome chiave	Codice chiave
Chiave Xardas	ITKE_XARDAS
Chiave di Dexter	ITKE_DEXTER
Chiave del deposito	ITKE_STORAGE
Chiave dell'hotel	ITKE_HOTEL
Chiave arrugginita	ITKE_THIEFGUILDKEY_MIS
Chiave arrugginita	ITKE_THIEFGUILDKEY_HOTEL_MIS
Chiave del portale del monastero di Innos	ITKE_INNOS_MIS
Chiave del tesoro del monastero	ITKE_KLOSTERSCHATZ
Chiave del cancello del monastero	ITKE_KLOSTERSTORE
Chiave della cappella del monastero	ITKE_KDFPLAYER
Chiave della biblioteca del monastero	ITKE_KLOSTERBIBLIOTHEK
Chiave del cesto magico	ITKE_MAGICCHEST
Chiave del cesto di un bandito	ITKE_BANDIT
Chiave d'ottone	ITKE_EVT_CRYPT_01
Chiave d'ottone	ITKE_EVT_CRYPT_02
Chiave d'ottone	ITKE_EVT_CRYPT_03
Chiave del cesto di Valentino	ITKE_VALENTINO
Chiave del cesto del cittadino	ITKE_BUERGER
Chiave del cesto del Giudice	ITKE_RICHTER
Chiave del cesto di Salandril	ITKE_SALANDRIL
Chiave del cesto dei paladini	ITKE_PALADINTRUHE
Chiave del tesoro del ladro	ITKE_THIEFTREASURE
Una chiave arrugginita di porta	ITKE_FINGERS
Chiave di Orlan dell'hotel	ITKE_ORLAN_HOTELZIMMER
Chiave della segreta(campo vecchio)	ITKE_PRISONKEY_MIS
Chiave del campo	ITKE_OC_STORE

Chiave della porta del barone dell'Ore	ITKE_ERZBARONFLUR
Chiave della porta del barone dell'Ore	ITKE_ERZBARONRAUM
Chiave del Passo	ITKE_PASS_MIS
Chiave di Bromor	ITKE_BROMOR
Piccola chiave di un cesto	ITKE_RUNE_MIS
Chiave del cesto di Sekob	ITKE_CHEST_SEKOB_XARDASBOOK_MIS
Chiave del cesto di Igaraz	ITKE_IGARAZCHEST_MIS
Chiave della libreria segreta del monastero	ITKE_MONASTARYSECRETLIBRARY_MIS
Chiave della porta della stanza in cui si può aprire il cancello di Campo Vecchio	ITKE_OC_MAINGATE_MIS
Chiave della camera sulla nave del capitano	ITKE_SHIP_LEVELCHANGE_MIS
Chiave dell'Orco Colonnello	ITKE_ORKKNASTDI_MIS
Chiave di Archol	ITKE_EVT_UNDEAD_01
Chiave del Padrone(Master)	ITKE_EVT_UNDEAD_02
Chiave dell'ultima porta per il drago non-morto	ITKE_LASTDOORTOUNDEADDRGDI_MIS
Chiave del cesto Padrone(Master) dementore	ITKE_CHESTMASTERDEMENTOR_MIS

## Lettere, Libri e Liste

Tutti i libri e le lettere di Gothic 2 possono essere inserite tramite il solito modo: entrate in modalità Marvin, aprite la console e inserite i seguenti codici preceduti da **i** (insert).

Nome libro/lettera/lista	Codice libro/lettera/lista
Mappa delle terre di Khorinis	ITWR_MAP_NEWWORLD
Mappa della città di Khorinis	ITWR_MAP_NEWWORLD_CITY
Mappa della Valle della Miniera	ITWR_MAP_OLDWORLD
Mappa delle miniere di Ore	ITWR_MAP_OLDWORLD_OREMINES_MIS
Mappa degli altari santi	ITWR_MAP_SHRINE_MIS
Mappa di guerra degli orchi	ITWR_MAP_ORCELITE_MIS
Mappe delle grotte	ITWR_MAP_CAVES_MIS
Mappa dell'isola di Irdorath	ITWR_SEAMAP_IRDORATH
Mappa molto vecchia	ITWR_SHATTEREDGOLEM_MIS
arte del combattimento	LERNE_EINHAND
Difesa	LERNE_ZWEIHAND
tattiche di combattimento	ITWR_EINHANDBUCH
Il doppio blocco	ITWR_ZWEIHANDBUCH
Libro dei debiti	ITWR_SCHULDENBUCH
Libro su Irdorath (prova per Pyrokar di Xardas)	ITWR_XARDASBOOKFORPYROKAR_MIS
Diario di Cornelius	ITWR_CORNELIUSTAGEBUCH_MIS
Astronomia	ITWR_ASTRONOMY_MIS

<b>Libro polveroso</b>	<b>ITWR_XARDASSEAMAPBOOK_MIS</b>
<b>Diario del Nero Novizio</b>	<b>ITWR_DIARY_BLACKNOVICE_MIS</b>
<b>Lettera</b>	<b>ITWR_CANTHARS_KOMPROBRIEF_MIS</b>
<b>Messaggio di un bandito</b>	<b>ITWR_BANDITLETTER_MIS</b>
<b>Lettera a Lord Hagen</b>	<b>ITWR_PALADINLETTER_MIS</b>
<b>Lettera di Milten per Gorn</b>	<b>ITWR_LETTERFORGORN_MIS</b>
<b>Nota di Silvestro</b>	<b>ITWR_SILVESTRO_MIS</b>
<b>Nota</b>	<b>ITWR_BLOODY_MIS</b>
<b>Legame d'ipoteca</b>	<b>ITWR_PFANDBRIEF_MIS</b>
<b>Nota di Gilbert</b>	<b>ITWR_GILBERTLETTER</b>
<b>Lettera a Babo</b>	<b>ITWR_BABOSLETTER_MIS</b>
<b>Lettera di Diego</b>	<b>ITWR_DIEGOSLETTER_MIS</b>
<b>Lettera di Salandril sulle miniere di Ore</b>	<b>ITWR_MINENANTEIL_MIS</b>
<b>Lettera di Xardas</b>	<b>ITWR_XARDASLETTERTOOPENBOOK_MIS</b>
<b>Lettera della nave</b>	<b>ITWR_FORGEDSHIPLETTER_MIS</b>
<b>Lettera di Xardas d'ammonimento</b>	<b>ITWR_XARDASERMAHNUNGFUERIDIOTEN_MIS</b>
<b>Immagine di una donna</b>	<b>ITWR_BABOSPINUP_MIS</b>
<b>Unione di fogli</b>	<b>ITWR_BABOSDOCS_MIS</b>
<b>Lista di erbe per Constantino</b>	<b>ITWR_KRAEUTERLISTE</b>
<b>Lettera d'accesso</b>	<b>ITWR_PASSIERSCHEIN</b>
<b>Messaggio</b>	<b>ITWR_HALVORMESSAGE</b>
<b>Messaggio di Valtras</b>	<b>ITWR_VATRASMESAGE</b>
<b>Messaggio di Valtras aperto</b>	<b>ITWR_VATRASMESAGE_OPEN</b>
<b>Pace offerta ai paladini</b>	<b>ITWR_PASSAGE_MIS</b>
<b>Foto segnaletica</b>	<b>ITWR_POSTER_MIS</b>

## Portafogli e denaro

Ecco come inserire portafogli e denari del gioco. Entrate nella modalità MARVIN e dopo aver aperto la console e aver scritto i (insert) digitate i seguenti codici:

<b>Nome oggetto</b>	<b>Codice oggetto</b>
<b>Borsellino di cuoio(contiene 25 oro)</b>	<b>ITSE_GOLDPOCKET25</b>
<b>Borsellino di cuoio(contiene 50 oro)</b>	<b>ITSE_GOLDPOCKET50</b>
<b>Borsellino di cuoio(contiene 100 oro)</b>	<b>ITSE_GOLDPOCKET100</b>
<b>Borsellino pesante</b>	<b>ITSE_HANNASBEUTEL</b>
<b>Borsellino di cuoio(soldi di Gorn)</b>	<b>ITMI_GORNSTREASURE_MIS</b>
<b>Borsellino di Olav</b>	<b>ITSE_OLAV</b>
<b>Un borsellino pieno di oro</b>	<b>ITMI_MALETHSBANDITGOLD</b>
<b>Borsellino di cuoio</b>	<b>ITSE_GOLEMCHEST_MIS</b>

Borsellino di cuoio(Oro di Diego)	ITSE_DIEGOSTREASURE_MIS
Borsellino di cuoio di Keroloth	ITMI_KEROLOTHSGELDBEUTEL_MIS
Borsellino di Keroloth vuoto	ITMI_KEROLOTHSGELDBEUTELLEER_MIS

# waypoint

Il territorio in cui si svolge la storia di Gothic 2 è molto vasto e a volte le distanze da un posto all'altro sono davvero enormi. Le possibilità sono tre:

1. Percorri la distanza a piedi perdendo parecchio tempo nel vagare
2. Usi una runa del teletrasporto
3. Utilizzi il cheat dei Waypoint

Ed è proprio di questo ultimo punto che andremo ad analizzare. Come si fa a spostarsi più velocemente tramite i Waypoint?

Il cheat del Waypoint prevede due metodi:

1. l'utilizzo del cheat "goto xyz"
2. l'utilizzo del cheat "goto waypoint"

Il primo metodo consiste nell'inserire al posto di "xyz" le coordinate precise del punto che volete andare e il secondo consiste nell'inserire (sempre al posto di xyz) dei determinati Waypoint.

Ed ecco quindi la lista dei Waypoint:

## Nuovo Mondo (terre di Khorinis)

Dove conduce il waypoint	Codice waypoint
Dove inizia il gioco	START
Davanti alla Torre di Xardas	XARDAS
Taverna	TAVERNE
Davanti al monastero	KLOSTER
Nella chiesa del monastero	ALTAR
Cancello sud della città( Khorinis)	CITY1
Cancello est della città	CITY2
Piazza del mercato della città	MARKT
Baracche (caserma)	KASERNE
Sulla nave dei Paladini	SHIP
Davanti alla nave dei paladini	NW_WAITFOR_SHIP_01
Fattoria di Onar	BIGFARM
Lato est della fattoria di Onar	BIGMILL
Fra i campi di Onar	BIGCROSS
Fattoria di Lobard	FARM1



Fattoria di Akils	FARM2
Fattoria di Bengars	FARM3
Fattoria di Sekobs	FARM4
Cripta vicino alla fattoria di Onar	CRYPT
Campo di Lester vicino alla Torre di Xardas	LESTER
Grotta di Sagitta	SAGITTA
Faro	LIGHTHOUSE
Torre di Dexter	CASTLEMINE
Luogo del rituale	RITUAL
Foresta a Nord	FOREST
Vicino al Troll nero	TROLL
Caverna delle emissioni di fuoco	MAGECAVE
Stonehege	STONES
Davanti al cancello del Passo nella Valle della miniera	LEVELCHANGE
Stonehage sopra alla fattoria di Lobard	NW_LITTLESTONEHENDGE
Dietro al cancello del Passo nella Valle della miniera	NW_PASS_GATE_02
Nella camera segreta nel monastero	NW_PAL_SECRETCHAMBER
Davanti a Lord Hagen	NW_CITY_HAGEN
Davanti al Golem magico	FP_MAGICGOLEM

## Mondo Vecchio ( Valle della miniera)

Strada d'uscita dalla Valle della Miniera	START
Vicino alla casa di Cavalorn, vicino all'entrata della palude	CAVALORN
Miniera con Fajeths	NEWMINE
Caverna dei Cacciatori di Draghi	VORPOSTEN
Prima del Drago della palude	SWAMPDRAGON
Il ponte sulla strada per il Drago di Pietra	ROCKDRAGON
Prima del Drago di Fuoco	FIREDRAGON
Prima del drago di Ghiaccio	ICEDRAGON
Posizione del primo incontro con i Cacciatori di Draghi	OW_SPAWN_BRUDER
Posizione dove c'è Jergan	OW_STAND_JERGAN
Dove trovi Hosh-Pak	OW_HOSHPAK_01
Monastero del castello	OC_MAGE_CENTER
Al centro della sala del trono nel Castello	OC_EBR_HALL_CENTER
Engor	OC_COUNT_01
Laboratorio di Alchimia	OC_MAGE_LAB_ALCHEMY

## Isola dei Draghi

Nave	SHIP
Drago di Fuoco	FIREDRAGON

Drago non-Morto	UNDEADDRAGON
Orco colonnello	DI_ORKOBEST
Maghi oscuri	DI_SCHWARZMAGIER
Archol	Schattenlord Archol

# Story helper

Lo Story Helper è un trucco che non tutti conoscono.

Questo particolare cheat è basato sull'inserire "un'immagine di se stessi" che ci aiuti a risolvere i nostri problemi. Lo SH infatti permette di ritornare ad un particolare capitolo della storia. Ad esempio: un personaggio (esempio Diego) nel capitolo 3 vi potrebbe dare una missione ma per una vostra dimenticanza questa missione la dimenticate. Quando siete al capitolo 4 ti ricordi di tale missione e allora provi a parlare a Diego ma questa missione non c'è più perché non è più disponibile nel capitolo 4. Ora per poter completare questa missione dovrete tornare indietro al capitolo 3 e grazie allo SH questo è possibile.

Entrando come solito in modalità **marvin** potrete inserire lo SH digitando il seguente cheat nella console:

**INSERT SH**

Una volta inserito noterete che parlandogli vi offrirà la via a tutti i capitoli del gioco.

Scelto il capitolo a cui immergersi ci sarà una voce (in tedesco) che dice "Inizia il capitolo" e una volta confermato sarete catapultati nel capitolo scelto.

# Charachter helper

Il character Helper è un cheat molto simile allo SH. Infatti dovrete inserire un vostro ego che però vi farà imparare tutte le abilità del gioco. (ottimo per non spendere neanche un punto abilità)

Ecco come si inserisce: entrate in modalità **marvin** e digitate nella console quanto qui di seguito.

**INSERT CH**

Ora inserito il CH parlandogli ci saranno diversi argomenti.

Se si è a livello 0 gli argomenti saranno:

- Scelta del livello (Level wahl)
- Resetta tutto ( totaler reset)
- Aumenta gli LP ( hoshī s lp vlipperei)

Per quanto riguarda "scelta del livello" ci saranno diverse fasce di livello così organizzate:

6 – 10

11 – 15

16 – 20

21 – 25

26 – 30

L'opzione "aumenta gli LP" consiste nell'aumentare di 5000 i tuoi punti esperienza.

Se invece si è a livello superiore allo 0 le opzioni saranno un po' diverse:

- Scelta della gilda (Gilden wahl)
- Abilità da imparare (talente learnen)
- Abilità fondamentali (attribute steiger)

### **SCelta DELLA GILDA**

Potrete scegliere tra:

- a. niente (none)
- b. paladino (paladin)
- c. miliziano (miliz)
- d. Cacciatore di draghi (drachen jager)
- e. Mercenario (soldner)
- f. KDF
- g. Novizio (novice)

### **ABILITA' DA IMPARARE**

Qui la scelta sarà grandissima:

1. Trofei di animali (animal trophys)
  - Ricavare sangue di drago
  - " scaglie di drago
  - " corno di laceratore drago
  - " piastre di pidocchio di miniera
  - " Ala di mosca vampiro
  - " Pungiglione di mosca vampiro
  - " pungiglione di mosca vampiro
  - " lingua di fuoco
  - " corno di bestia dell'ombra
  - " cuore
  - " pelle, pelliccia
  - " gancio
  - " denti

1. Creare rune
2. Alchimia – l'arte delle pozioni
3. Fabbro
4. Abilità del ladro
5. Circoli magici
6. Tutti i combattimenti

## ABILITA' FONDAMENTALI

1. Mana
2. Destrezza
3. Forza

# Trucchi da tastiera

Tra i diversi trucchi ci sono pure quelli che si possono utilizzare con più velocità e che vi possono aiutare in diverse occasioni. Questi sono i cheat da tastiera. Attraverso la tastiera avrete accesso tra trucchi molto interessanti e in alcuni casi fondamentali. Inoltre possono essere più pratici per la loro semplicità d'immissione.

Eccoli riassunti in questa tabella!

Per poterli utilizzare basta entrare solamente nella modalità marvin.

Tasto da premere	Effetto della pressione
[F2]	Apri o chiudi la console
[F3]	Modalità minimizzata (windows)
[F4]	Visuale normale
[F5]	Visuale da un'altra posizione
[F6]	Libero movimento della visuale
[F7]	
[F8]	Il mana e l'energia vitale si ristabiliscono. Se si è morti attraverso questo trucco si rinasce. Più volte si preme più si sale in alto.
[F]	Dati del personaggio
[H]	L'energia vitale riduce
[K]	Attraverso questo tasto il nostro pg avanzerà di due metri. Potrai anche passare attraverso i muri e...le porte!
[O]	Ti metti nei panni della persona che hai davanti (devi vedere la vita del personaggio xò) Per ritornare in se stessi fare lo stesso sul vostro pg
[G]	Tutte le informazioni sul nostro personaggio
[Alt] + [E]	Informazioni sul carattere del pg] + [E]
[Alt] + [K]	Indicatore del combattimento
[Alt] + [P]	Posizione
[Alt] + [U]	Indicatore del waypoint
[+], [-]	Illuminazione dello schermo

# Note finali

Vorrei ringraziare il mitico "team" di darkmoon.it che mi ha sostenuto nella traduzione. Come ho già detto ho voluto creare questa raccolta proprio per rendere possibile che anche chi non ha dimestichezza con l'inglese e il tedesco possa usufruire dei trucchi di questo gioco ora anche in italiano.

Per qualunque problema e/o correzione contattare dunedan sul sito [www.darkmoon.it](http://www.darkmoon.it) .

Se volete parlare di Gothic 2 e se avete qualche problema tecnico con il gioco, sul forum [www.darkmoon.it/bbforum/index.php](http://www.darkmoon.it/bbforum/index.php) potrete trovare risposta ai vostri problemi.



[www.darkmoon.it](http://www.darkmoon.it) : il sito di videogiochi, hardware, software

[www.darkmoon.it/bbforum](http://www.darkmoon.it/bbforum) : il forum con le aree di discussione su Gothic

