

Nuove Regole

Variante per il Background

Se volete creare pg un po' più forti vi consiglio questo metodo per calcolare il background:

Ogni pg parte con 200 punti, da distribuire fra le abilità di background, e 100 punti da distribuire a piacimento.

Se il giocatore vuole rischiare può rinunciare a questi punti e tirare 3d10x10 per i punti del background e 2d10x10 per i punti liberi.

I punti poi vengono assegnati alle varie abilità rispettando le seguenti regole:

- per portare un'abilità fino a 50 il costo è di un punto abilità per punto percentuale;
- da 51 a 75 il costo duplica;
- da 76 a 95 il costo quadruplica;
- non si può superare il 95.

Inoltre ogni personaggio parte con un'età compresa fra 16 e 26 anni (15 + 1d10).

Per ogni anno speso in più il pg guadagna +5% di punti da distribuire a piacimento.

Per ogni anno oltre i 35 però il pg ha +1%, cumulabile, di probabilità di perdere un punto in FOR, o in DES, o in COS. Questo a causa dell'età. Ad esempio un pg di 40 anni ha il 5% di prob.

Si noti che questa probabilità va poi controllata al trascorrere di ogni anno di gioco.