

## BARBARIAN

Nome del Giocatore:

BackGround:

Nome del Personaggio:

### CARATTERISTICHE

For:  
Des:  
Cos:  
Cor:  
Fdv:  
Tag:

Res:  
Bo:  
Nr attacchi per round:

### DATI DEL PERSONAGGIO

Sesso:  
Altezza:  
Peso:  
Capelli:  
Occhi:  
Età:

### ABILITA'

#### ATTACCHI FISICI

ÿ \*Arti Marziali 0% \_\_  
ÿ \*Calcio 25% \_\_  
ÿ \*Presa 25% \_\_  
ÿ \*Pugno 50% \_\_  
ÿ \*Testata 10% \_\_

ÿ Bastone/Lancia 20% \_\_  
ÿ Spada 20% \_\_  
ÿ Spada a 2 mani 15% \_\_  
ÿ Spada Corta 20% \_\_  
ÿ Frombola 10% \_\_

ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_  
Linguaggi Moderni  
ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_

#### SOTTERFUGIO

ÿ Ascoltare 25% \_\_  
ÿ Manipolare 02% \_\_  
ÿ \*Muoversi Silenz. 10% \_\_  
ÿ Nascondersi 05% \_\_  
ÿ \*Scalare 40% \_\_  
ÿ Scassinare Serrature 0% \_\_  
ÿ Trovare/Disatt. Trapp. 01% \_\_

DIFESA  
ÿ Parata Arma var  
ÿ Parata Scudo 10% \_\_  
ÿ \*Schivata DesX2 ( ) \_\_

ÿ Medicina 05% \_\_  
ÿ Navigare 0% \_\_  
ÿ \*Nuotare 25% \_\_  
ÿ Orientamento 10% \_\_  
ÿ Persuadere 15% \_\_  
ÿ Raccontare Storie 10% \_\_  
ÿ \*Saltare 25% \_\_  
ÿ Seguire tracce 05% \_\_  
ÿ Storia 10% \_\_  
ÿ Uso funi 10% \_\_

#### ARMI

ÿ Arco 20% \_\_  
ÿ Arco Composito 15% \_\_  
ÿ Arma da lancio 05% \_\_  
ÿ Ascia/Mazza 20% \_\_  
ÿ Ascia/Mazza a 2 mani 15% \_\_  
ÿ Balestra 25% \_\_

GENERALI  
ÿ Cavalcare 10% \_\_  
ÿ Forgiare/Rip. Armature 0% \_\_  
ÿ Forgiare/Rip. Armi 05% \_\_  
ÿ Intimidire 6% \_\_  
ÿ Lanciare 10% \_\_  
Linguaggi Antichi  
ÿ \_\_\_\_\_

ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_  
ÿ \_\_\_\_\_

### ARMI

Tipo Arma	Danno	Modificatore %	Penalità Iniziativa	Forza richiesta	Gittata (metri)	Resistenza	Parata N°attacchi

### ARMATURA

Armatura	Protezione punta	Protezione taglio	Protezione impatto	Malus%	Forza richiesta	Resistenza
Totale:						

### OGGETTI


