



1 x Sezione Comando Compagnia

- 1 x Maggiore (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)
- 1 x Capitano (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)
- 1 x Sergente Maggiore (Fucile Semiautomatico o Fucile d'Assalto)
- 1/2 x Operatori Radio (Pistola Mitragliatrice o Fucile Semiautomatico)
- 2 x Caporali (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)
- 2 x LMG o MMG o Cannone Senza Rinculo 77mm (2 serventi cad)
- 1 x Fuciliere/Esploratore (Fucile Semiautomatico o Fucile d'Assalto) ⁽¹⁾
- 2 x Fucilieri/Portamunizioni (Fucile Semiautomatico o Fucile d'Assalto)
- 1 x Medico (Fucile Semiautomatico)

0/1 x Sezione Osservazione d'Artiglieria

- 1 x Tenente (Pistola Mitragliatrice – Osservatore d'Artiglieria)
- 1 x Operatore Radio (Pistola Mitragliatrice o Fucile Semiautomatico)

0/1 x Sezione Genieri

- 1 x Caporale (Fucile Semiautomatico)
- 2 x Genieri (Fucile Semiautomatico)

3 x Plotoni Fucilieri, cad. su :

1 x Sezione Comando Plotone

- 1 x Tenente (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)
- 1 x Sergente (Fucile Semiautomatico)
- 1 x Operatore Radio (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)
- 1 x Fuciliere/Portaordini (Fucile Semiautomatico)

3 x Squadre Fucilieri, cad. su :

- 1 x Caporal Maggiore (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)
- 1 x Caporale (Fucile Semiautomatico o Fucile d'Assalto o Lanciagranate)
- 1 x Fuciliere/Esploratore (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)
- 1 x Fuciliere/Esploratore (Fucile Semiautomatico)
- 1 x LMG (2 serventi)
- 4 x Fucilieri (Fucile Semiautomatico)

NOTE :

- (1) Dal 1968 in poi talvolta con un cane da guerra.

QUALITA' (1d6)				
Elite	Veterani	Regolari	Reclute	Marmaglia
=	1-3	4-10	=	=