



1 x Sezione Comando Compagnia

1 x Capitano (pistola)

1 x Sergente (pistola)

1 x Operatore Radio (Pistola Mitragliatrice + Radio)

1 x LMG (2 serventi)

1 x Fuciliere (Pistola Mitragliatrice + Lanciamissili Antiaereo)

4 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)

3 x Plotoni Fucilieri, cad. su :

1 x Squadra Comando Plotone

1 x Tenente (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)

1 x Sergente (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)

1 x Fuciliere (Fucile d'Assalto + Lanciarazzi Anticarro RPG)

1 x LMG (2 serventi)

4 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)

2 x Squadre Fucilieri, cad. su :

1 x Sergente (Pistola Mitragliatrice o Fucile d'Assalto)

1 x Fuciliere (Fucile d'Assalto + Lanciarazzi Anticarro RPG)

1 x LMG (2 serventi)

6 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)

1 x Squadra Armi Pesanti <sup>(1)</sup>

1 x Sergente

1 x Fuciliere (Fucile d'Assalto + Lanciarazzi Anticarro RPG)

2 x Lanciamissili Anticarro (cad. 2 serventi con Fucile d'Assalto)

NOTE :

- (1) Distaccata dalla Compagnia Armi di Battaglione. Le compagnie Commandos possono avere fino a 3 squadre Armi Pesanti
- (2) Ogni squadra di Fanteria (non i Commandos) può essere montata su un Veicolo Trasporto Truppe blindato (BTR-50, OT-62, Wadid, BTR-152 o BMP-1), nel qual caso uno dei fucilieri funge da guidatore ed uno da mitragliere.

QUALITÀ ' (1d10)					
Unità	Elite	Veterani	Regolari	Reclute	Marmaglia
Commandos	=	1-3	4-10	=	=
Fanteria 1ª Linea	=	1	2-6	7-9	10
Fanteria Riservisti	=	=	1-3	4-7	8-10