



1 x Sezione Comando Compagnia

- 1 x Capitano (Pistola Mitragliatrice)
- 1 x Sergente (Pistola Mitragliatrice)
- 1 x Operatore Radio (Pistola Mitragliatrice + Radio)
- 1 x Osservatore d'Artiglieria (Pistola Mitragliatrice)
- 2 x Medici (Pistola Mitragliatrice)
- 2 x Mitragliatrici Pesanti (cad. 3 serventi)
- 2 x Mortai 81mm o 60mm (cad. 4 serventi)

3 x Plotoni Fucilieri, cad. su :

1 x Squadra Comando Plotone

- 1 x Tenente (Pistola Mitragliatrice)
- 1 x Sergente (Pistola Mitragliatrice)
- 0/1 x Lanciamissili Anticarro (2 serventi con Pistola Mitragliatrice)
- 1 x Operatore Radio (Pistola Mitragliatrice + Radio)

3 x Squadre Fucilieri, cad. su :

- 1 x Sergente (Pistola Mitragliatrice)
- 1 x Caporale (Pistola Mitragliatrice)
- 1 x Fucile Automatico (2 serventi)
- 6 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)

1 x Squadra Armi Pesanti

- 1 x Sergente (Pistola Mitragliatrice)
- 1 x LMG (2 serventi)
- 1 x Bazooka (2 serventi)
- 1 x Mortaio 52mm (2 serventi)

QUALITÀ ' (1d10)					
Unità	Elite	Veterani	Regolari	Reclute	Marmaglia
Paracadutisti	1	2-7	8-10	=	=
Fanteria	=	1-5	6-9	10	=