

BASSA INTENSITA'

FANTERIA NORD VIETNAMITA



1 x Sezione Comando Compagnia

- 1 x Capitano (pistola)
- 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
- 1 x Operatore Radio (pistola) (2)
- 1 x Portaordini (Fucile d'Assalto)

3 x Plotoni Fucilieri, cad. su :

- 1 x Sezione Comando Plotone
 - 1 x Tenente (Fucile d'Assalto)
 - 1 x Sergente Maggiore (Fucile d'Assalto)
 - 1 x Portaordini (Fucile d'Assalto)

4 x Squadre Fucilieri, cad. su :

- 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
- 1 x Mitragliere (SAW)
- 6 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)
- 1 x Fuciliere (Lanciarazzi RPG)

1 x Plotone Armi Pesanti

- 1 x Sezione Comando Plotone
 - 1 x Tenente (pistola)
 - 1 x Sergente Maggiore (Fucile d'Assalto)
 - 1 x Portaordini (Fucile d'Assalto)

1 x Squadra Mortai

- 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
- 2 x Caporali (Fucile d'Assalto)
- 6 x Fucilieri/Portamunizioni (Fucile d'Assalto)
- 3 x Mortai 82mm (cad. 3 serventi)

1 x Squadra Mitraglieri

- 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
- 2 x Caporali (Fucile d'Assalto)
- 6 x Fucilieri/Portamunizioni (Fucile d'Assalto)
- 3 x MMG (cad. 3 serventi)

1 x Squadra Cannoni Senza Rinculo

- 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
- 1 x Caporale (Fucile d'Assalto)
- 6 x Fucilieri/Portamunizioni (Fucile d'Assalto)
- 3 x Cannoni Senza Rinculo 75mm (cad. 3 serventi)

1 Squadra Ricognizione

- 1 x Sergente Maggiore (Fucile d'Assalto)
- 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
- 10 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)

QUALITA' (1d6)				
Elite	Veterani	Regolari	Reclute	Marmaglia
=<0	1-2	3-8	9,10	=

Le squadre Ricognitori hanno una modifica di -2 al dado.