



1 x Sezione Comando Compagnia

1 x Capitano (pistola)

1 x Sergente (pistola)

1 x Operatore Radio (Fucile d'Assalto + Radio)

1 x LMG (2 serventi)

1 x Fuciliere (Fucile d'Assalto)

3 x Plotoni Fucilieri, cad. su :

1 x Squadra Comando Plotone

1 x Tenente (Fucile d'Assalto)

1 x Sergente (Fucile d'Assalto)

2 x Lanciamissili Anticarro (cad 2 serventi con Fucile d'Assalto)

4 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)

2 x Squadre Fucilieri, cad. su :

1 x Sergente (Fucile d'Assalto)

1 x Fuciliere (Fucile d'Assalto + Lanciarazzi Anticarro RPG)

1 x LMG (2 serventi)

5 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)

NOTE :

- (1) Ogni squadra di Fanteria (non i Commandos) può essere montata su un Veicolo Trasporto Truppe blindato (BTR-50, OT-62, BTR-152 o BMP-1), nel qual caso uno dei fucilieri funge da guidatore ed uno da mitragliere.

QUALITA ' (1d10)					
Unità	Elite	Veterani	Regolari	Reclute	Marmaglia
Commandos	=	1-2	3-10	=	=
Fanteria 1 ^a Linea	=	=	1-4	5-8	9-10
Fanteria Riservisti	=	=	1	2-6	7-10