

# BASSA INTENSITA'

## COMPAGNIA U.S. MARINES



- 1 x Sezione Comando Compagnia
  - 1 x Capitano (pistola)
  - 1 x Tenente (pistola – osservatore d'artiglieria)
  - 1 x Sergente Maggiore (Fucile d'Assalto)
  - 2 x Operatori Radio (Fucile d'Assalto)
  - 2 x Fucilieri/Portaordini (Fucile d'Assalto)
  - 2 x Medici (pistola)
- 3 x Plotoni Fucilieri, cad. su :
  - 1 x Sezione Comando Plotone
    - 1 x Tenente (Fucile d'Assalto)
    - 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
    - 1 x Operatore Radio (pistola)
    - 1 x Fuciliere/Esploratore (Fucile d'Assalto)
    - 2 x Medici (Fucile d'Assalto)
  - 3 x Squadre Fucilieri, cad. su :
    - 1 x Sergente (Fucile d'Assalto) (con radio)
    - 3 x Caporali (Fucile d'Assalto)
    - 1 x Fuciliere (Lanciagranate)
    - 3 x Fucilieri (SAW)
    - 6 x Fucilieri (Fucile d'Assalto)
- 1 x Plotone Armi Pesanti
  - 1 x Sezione Comando Plotone
    - 1 x Tenente (pistola)
    - 1 x Sergente (Fucile d'Assalto)
    - 1 x Sergente (osservatore d'artiglieria)
    - 2 x Operatori Radio (pistola)
    - 1 x Medico (Fucile d'Assalto)
  - 1 x Sezione Mortai
    - 1 x Sergente (Fucile d'Assalto) (con radio)
    - 3 x Caporali (Fucile d'Assalto)
    - 3 x Fucilieri/Portamunizioni (Fucile d'Assalto)
    - 3 x Mortai 60mm (cad 2 serventi)
  - 1 x Sezione Anticarro <sup>(1)</sup>
    - 1 x Sergente (Fucile d'Assalto) (con radio)
    - 3 x Caporali (Fucile d'Assalto)
    - 6 x Bazooka (cad 2 serventi)
  - 1 x Sezione Mitraglieri <sup>(1)</sup>
    - 1 x Sergente (Fucile d'Assalto) (con radio)
    - 3 x Caporali (Fucile d'Assalto)
    - 6 x Fucilieri/Portamunizioni (Fucile d'Assalto)
    - 6 x LMG o MMG (cad 2 serventi)

NOTE .:

- (1) Solitamente la sezione Anticarro e quella Mitraglieri erano suddivise tra i plotoni fucilieri (2 x LMG/MMG e 2 x Bazooka cad)

QUALITA' (1d6)				
Elite	Veterani	Regolari	Reclute	Marmaglia
=	1-3	4-9	10	=