3D Blaster® 4 MX440

Prestazioni grafiche da GeForce4™ per chi vuole il massimo

Se desiderate le prestazioni del chipset GeForce4™, 3D Blaster® 4 MX440 è il prodotto che fa per voi.
La combinazione delle tecnologie NVIDIA® nView™ display technology, Lightspeed Memory Architecture™ II e Accuview Antialiasing™ – gestite in maniera ottimale dal nuovo processore grafico a 256-bit, con 64MB di memoria DDR a 400MHz – fanno di questa scheda la soluzione dalle prestazioni ideali.
Velocità di elaborazione con fill rate fino a 1,1 miliardi di texel al secondo, 34 milioni di triangoli al secondo e una larghezza di banda di memoria di 6,4GB al secondo si uniscono al controllo completo sulle opzioni di visualizzazione per una qualità grafica incredibile.
Compatibile AGP 2x e 4x e dotata di uscita TV e monitor, 3D Blaster® 4 MX440 è la scelta migliore per i giocatori appassionati.

- **Basata su chipset NVIDIA® GeForce4™ MX440 con 64MB di memoria DDR a 400 MHz**
- **6,4GB al secondo di banda di memoria per prestazioni fantastiche, con tecnologia nView™ e Lightspeed Memory Architecture™ II per la massima flessibilità nella scelta e nel controllo delle opzioni di visualizzazione**
- **Frame rate elevati con qualità visiva imbattibile con Accuview Antialiasing™**
- **Prestazioni esaltanti nella visione di DVD a schermo intero, grazie al Video Processing Engine**
- **TV-out con risoluzione fino a 1024x768 con encoder TV integrato**
- **GPU integrata e doppio RAMDAC a 350MHz per la gestione ordinata e l'utilizzo al massimo della potenza di tutte le funzionalità**

CREATIVE

Specifiche tecniche

Specifiche dell'architettura
- Graphics Processing Unit GeForce4
- 64MB di memoria DDR a 400MHz
- 34 Milioni di triangoli al secondo
- Larghezza di banda di memoria di 6,4GB/sec
- 1,1 Miliardi di Texel al secondo
- Uscita TV e VGA
- Lightspeed Memory Architecture II

Caratteristiche
- Architettura grafica a 256-bit
- Supporto AGP 2X e 4X
- Configurazione della memoria: 64MB DDR a 400MHz
- Doppio RAMDAC a 350MHz

Caratteristiche Hardware
- Tecnologia nView
- Hardware Anti-aliasing ad alte prestazioni Accuview™
- Lightspeed Memory Architecture™ (LMA) II
- Video Processing Engine (VPE)
- MX Memory Crossbar
- NVIDIA Shading Rasterizer (NSR)
- Motori T&L di seconda generazione

Funzioni 3D
- NVIDIA Shading Rasteriser (NSR)
- Texture e shading per-pixel con correzione prospettica
- Cube environment mapping
- Per-pixel dot product 3 bump mapping
- Ombreggiatura e illuminazione per singolo pixel
- Texture projective/ procedurali
- Multi-texture e multi-pass
- Texture modulation
- Bump mapping su singolo pixel
- Mappe di luce e riflessi
- Supporto BRDF: funzioni di distribuzione bi-direzionale dei riflessi
- Compressione delle texture DirectX
- Fog and Depth Cueing

Funzioni 2D
- Accelerazione 2D a 256 bit ad alte prestazioni
- Immagini DVD composite con alpha blending
- Accelerazione video di DirectShow, MPEG-1, MPEG-2 e Indeo

La confezione include
- 3D Blaster4 MX440 AGP 64MB DDR con TV Out
- Guida Quickstart
- CD d'installazione contenente:
  - Driver
  - Demo GeForce4 MX440
  - Giochi:
    - Incoming Forces (versione completa)
    - eRacer (versione a 4 circuiti)

Requisiti minimi di sistema
- PC IBM® o100% compatibile
- Processori Intel Pentium® II e successivi, serie di processori AMD K6® e K7®
- 64MB di memoria di sistema o superiore
- 50MB di spazio su hard disk
- Slot AGP 2.0 o superiore
- Lettore CD-ROM
- Supporta monitor standard VGA e multi-frequenza

Sistemi Operativi
- Windows 98
- Windows NT 4.0 con Service Pack 5
- Windows 2000
- Windows Millennium Edition
- Windows

Garanzia
- 3D Blaster 4 MX440 è coperta da due anni di garanzia limitata sull'hardware

English – French - Italian

- Part Number 7000000002152
- EAN Code 5390660051609

www.europe.creative.com

© Copyright 2002. Creative Technology Ltd. Creative, il logo Creative e 3D Blaster sono marchi o marchi registrati di Creative Technology Ltd. NVIDIA è un marchio registrato, e GeForce4, nView , Lightspeed Memory Architecture e Accuview Antialiasing sono marchi di NVIDIA Corporation. Tutti gli altri marchi o nomi di prodotto sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari. Tutte le specifiche sono passibili di cambiamento senza preavviso. I prodotti possono apparire leggermente diversi da quelli illustrati.