

3D Blaster® 4

MX460

La più nuova e potente tra le schede della serie 3D Blaster 4 MX

3D Blaster® 4 MX460 è la più nuova e potente tra le schede della famiglia MX. La combinazione tra la piattaforma NVIDIA® GeForce4™ e 64MB di memoria DDR a 128-bit con clock a 550MHz, fornisce una scheda grafica dalle prestazioni formidabili ad un prezzo accessibile a tutti. I numeri parlano da soli: 1,2 miliardi di Texel al secondo; 38 milioni di triangoli al secondo; 8,8GB al secondo di larghezza di banda di memoria. Il supporto AGP 2x e 4x, e le tecnologie nView, Lightspeed Memory Architecture™ II e Accuvie Antialiasing™ garantiscono elevata qualità dell'immagine con funzionalità molto avanzate. La possibilità di collegare simultaneamente TV e monitor fa di 3D Blaster® 4 MX460 non solo una scheda per videogiochi, ma anche per home entertainment.

- **Basata su chipset NVIDIA® GeForce4™ MX460 con 64MB di memoria DDR a 128-bit, con clock a 550 MHz**
- **GPU GeForce4 integrata e doppio RAMDAC a 350MHz per la gestione e l'utilizzo al massimo della potenza di tutte le funzionalità**
- **Tecnologia nView™ per la massima flessibilità nella scelta e nel controllo delle opzioni di visualizzazione**
- **8,8GB al secondo di banda di memoria per prestazioni fantastiche, con Lightspeed Memory Architecture™ II**
- **Frame rate elevati con qualità visiva imbattibile con Accuvie Antialiasing™**
- **Prestazioni esaltanti nella visione di DVD a schermo intero e TV-out con risoluzione fino a 1024x768**



CREATIVE

Specifiche Tecniche

Specifiche dell'architettura

- Graphics Processing Unit GeForce4
- 64MB di memoria DDR a 550MHz
- 38 Milioni di triangoli al secondo
- Larghezza di banda di memoria di 8,8GB/sec
- 1,2 Miliardi di Texel al secondo
- Uscita TV e VGA
- Lightspeed Memory Architecture II

Caratteristiche

- Architettura grafica a 256-bit
- Supporto AGP 2X e 4X
- Configurazione della memoria: 64MB DDR a 550MHz
- Doppio RAMDAC a 350MHz

Caratteristiche Hardware

- Tecnologia nView
- Hardware Anti-aliasing ad alte prestazioni Accuvie™
- Lightspeed Memory Architecture™ (LMA) II
- Video Processing Engine (VPE)
- MX Memory Crossbar
- NVIDIA Shading Rasterizer (NSR)
- Motori T&L di seconda generazione

Funzioni 3D

- NVIDIA Shading Rasterizer (NSR)
- Texture e shading per-pixel con correzione prospettica
- Cube environment mapping
- Per-pixel dot product 3 bump mapping
- Ombreggiatura e illuminazione per singolo pixel
- Texture projective/ procedurali
- Multi-texture e multi-pass
- Texture modulation
- Bump mapping su singolo pixel
- Mappe di luce e riflessi
- Supporto BRDF: funzioni di distribuzione bi-direzionale dei riflessi
- Compressione delle texture DirectX
- Fog and Depth Cueing

Funzioni 2D

- Accelerazione 2D a 256 bit ad alte prestazioni
- Immagini DVD composite con alpha blending
- Accelerazione video di DirectShow, MPEG-1, MPEG-2 e Indeo

La confezione include

- 3D Blaster4 MX460 AGP 64MB DDR con TV Out
- Guida Quickstart
- CD d'installazione contenente:
 - Driver
 - Demo GeForce4 MX460
 - Giochi:
 - Incoming Forces (versione completa)
 - eRacer (versione a 4 circuiti)

Requisiti minimi di sistema

- PC IBM® o 100% compatibile
- Processori Intel Pentium® II e successivi, serie di processori AMD K6® e K7®
- 64MB di memoria di sistema o superiore
- 50MB di spazio su hard disk
- Slot AGP 2.0 o superiore
- Lettore CD-ROM
- Supporta monitor standard VGA e multi-frequenza

Sistemi Operativi

- Windows 98
- Windows NT 4.0 con Service Pack 5
- Windows 2000
- Windows Millennium Edition
- Windows XP

Garanzia

3D Blaster 4 MX460 è coperta da due anni di garanzia limitata sull'hardware

English – French - Italian

- Part Number: 700000002193
- EAN Code : 5390660053085

www.europe.creative.com

© Copyright 2002. Creative Technology Ltd. Creative, il logo Creative e 3D Blaster sono marchi o marchi registrati di Creative Technology Ltd. NVIDIA è un marchio registrato, e GeForce4, nView, Lightspeed Memory Architecture e Accuvie Antialiasing sono marchi di NVIDIA Corporation. Tutti gli altri marchi o nomi di prodotto sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari. Tutte le specifiche sono passibili di cambiamento senza preavviso. I prodotti possono apparire leggermente diversi da quelli illustrati.

CREATIVE