

3D Blaster® 4 Titanium 4200

Per giocare col tutta la potenza della tecnologia NVIDIA® Titanium

3D Blaster® 4 Titanium 4200: una tempesta di fantastiche prestazioni che rivoluzionerà il mercato delle schede grafiche. Il processore grafico GeForce4 Titanium di NVIDIA con motore nfiniteFX™, insieme a vertex e pixel shader, e a 64MB di memoria DDR a 500MHz, garantisce effetti speciali praticamente infiniti, con incredibili animazioni e dettagliate texture di superficie. 3D Blaster® 4 Titanium 4200 raggiunge risultati come 113 milioni di vertici al secondo con fill rate fino a 4 miliardi di campioni al secondo. Il doppio RAMDAC a 350MHz e tecnologie avanzate, come nView™, Lightspeed Memory Architecture II ed Accuvie Antialiasing, garantiscono elevata qualità delle immagini, gestite in maniera ottimale attraverso le uscite VGA, DVI e TV.

3D Blaster® 4 Titanium 4200, che supporta AGP 2x, 4x e 8x, è la scheda che realizza i sogni di tutti i videogiocatori.

- **Basata sul chipset NVIDIA® GeForce4™ Ti4200, con 64MB di memoria DDR a 500 MHz**
- **Doppio Vertex Shader programmabile e avanzato Pixel Shader per il massimo del realismo con immagini ed effetti 3D, animazioni e superfici ricche di texture grazie al nuovo motore nfiniteFX™ II**
- **Processore grafico integrato e doppio RAMDAC a 350MHz, grande potenza e fluidità con fino a 1,03 trilioni di operazioni al secondo**
- **Larghezza di banda di memoria di 8GB al secondo ottimizzata tramite Lightspeed Memory Architecture™ II**
- **Qualità dell'immagine imbattibile, 113 milioni di vertici al secondo e fill rate di 4 miliardi di campioni al secondo con Accuvie Antialiasing™**
- **Incredibili prestazioni full-screen con DVD e tecnologia di visualizzazione nView, il massimo in flessibilità e controllo delle uscite video**



CREATIVE

Specifiche Tecniche

Specifiche dell'architettura

- Processore grafico GeForce4
- 64MB di memoria Double Data Rate (DDR) a 500MHz
- 1,03 trilioni di operazioni al secondo
- 113 milioni di vertici al secondo
- 8GB al secondo di banda di memoria
- Fill rate di 4 miliardi di campioni AA al secondo
- Uscite VGA, TV e DVI
- Lightspeed Memory Architecture II

Caratteristiche

- Architettura grafica a 256 bit
- Supporto AGP 2x, 4x e 8x
- 64MB di memoria DDR a 500MHz
- Doppio RAMDAC a 350MHz

Caratteristiche Hardware

- Motore NVIDIA nfiniteFX™ II
- Vertex Shader programmabili
- Pixel Shader programmabili
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- Accuvie™ Antialiasing
- nView Display Technology
- Motori Transform and Lighting (T&L)

Funzioni 3D

- Motore nfiniteFX™ II
- Doppio Vertex Shader programmabile con:
 - Deformazioni procedurali
 - Matrix Palette Skinning
 - Interpolazione keyframe
 - Effetti nebbia: Radial, Elevation e non-lineare
 - Effetti ottici: Fish-eye, Wide angle, effetti Fresnel e Water refraction
- Pixel Shader programmabile con:
 - Effetti d'illuminazione per singolo pixel (metodo di Phong)
 - Dot3 bump mapping
 - Environmental Bump mapping (EMBM)
 - Emboss bump mapping
 - Texture procedurali
 - Riflessi per-pixel

Funzioni 2D

- Accelerazione 2D ad alte prestazioni a 256 bit
- Immagini DVD composite con alpha blending
- Accelerazione video per DirectShow, MPEG-1, MPEG-2 e Indeo

La confezione include:

- 3D Blaster4 Titanium 4200 AGP 64MB DDR con TV Out e DVI
- Guida Quickstart
- CD di installazione contenente:
 - Driver
 - Demo GeForce4 Titanium 4200
 - Giochi

Requisiti minimi di sistema

- PC IBM® o 100% compatibile
- Processore Intel Pentium® II e successivi, serie di processori AMD K6® e K7®
- 64MB di memoria di sistema o superiore
- 50MB di spazio su hard disk
- Slot AGP 2.0 o superiore
- Lettore CD-ROM
- Supporta monitor standard VGA e multi-frequenza

Sistemi operativi

- Windows 98
- Windows NT 4.0 con Service Pack 5
- Windows 2000
- Windows Millennium Edition
- Windows XP

Garanzia

3D Blaster 4 Titanium 4200 è coperta da due anni di garanzia limitata sull'hardware

English – French - Italian

Part Number: 70 GB 00 00 02 002

EAN Code: 5390660058110

www.europe.creative.com

© Copyright 2003. Creative Technology Ltd. Creative, il logo Creative e 3D Blaster sono marchi registrati di Creative Technology Ltd. NVIDIA è un marchio registrato di NVIDIA Corporation e GeForce4, nfiniteFX, nView, Lightspeed Memory Architecture e Accuvie Antialiasing sono marchi di NVIDIA Corporation. Tutti gli altri marchi o nomi di prodotto sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari. Tutte le specifiche sono passibili di cambiamento senza preavviso. I prodotti possono apparire leggermente diversi da quanto illustrato

CREATIVE