

# 3D Blaster® 4

## Titanium 4400

### La scelta ideale per giocare senza limiti

3D Blaster® 4 Titanium 4400 è la scelta ideale per chi desidera incredibili prestazioni nei videogiochi. Grazie al motore NVIDIA nfiniteFX™, in grado di generare un numero infinito di effetti speciali, 128MB di memoria DDR a 550 MHz e ai nuovi Pixel e Vertex shaders, studiati appositamente per ottenere animazioni, effetti ultra-realistici e superfici ricche di dettagli, 3D Blaster® 4 Titanium 4400 elabora fino a 125 milioni di triangoli al secondo, con un fill rate fino a 4,4 miliardi di campioni al secondo.

Nuova e importante è l'adozione della tecnologia di visualizzazione nView™, dell'architettura Lightspeed Memory Architecture™ II e di Accuview Antialiasing™, il cui utilizzo è ottimizzato da un nuovo processore grafico dotato di due RAMDAC a 350MHz e da una larghezza di banda di memoria fino a 8,8GB al secondo.

3D Blaster® 4 Titanium 4400 è compatibile AGP 2x e 4x, ed è dotata di uscite VGA, DVI e TV-out.

- **Basata sul chipset NVIDIA® GeForce4™ Ti4400, con 128MB di RAM DDR a 550 MHz**
- **Doppio Vertex Shader programmabile e avanzato Pixel Shader per il massimo del realismo con immagini ed effetti 3D, animazioni e superfici ricche di texture grazie al nuovo motore nfiniteFX™ II**
- **Processore grafico integrato e due RAMDAC a 350MHz, grande potenza e fluidità con fino a 1,2 trilioni di operazioni al secondo**
- **Larghezza di banda di memoria di 8,8GB/s ottimizzata tramite Lightspeed Memory Architecture™ II**
- **Qualità dell'immagine imbattibile, 125 milioni di triangoli al secondo e fill rate di 4,4 miliardi di campioni al secondo con Accuview Antialiasing™**
- **Incredibili prestazioni full-screen per i DVD, con codifica TV integrata e tecnologia nView, il massimo della flessibilità e controllo per l'uscita del segnale**



**CREATIVE**

## Specifiche Tecniche

### Specifiche dell'architettura

- Processore grafico GeForce4
- 128MB di memoria Double Data Rate (DDR) a 550MHz
- 1,12 trilioni di operazioni al secondo
- 125 Milioni di triangoli al secondo
- 8,8 GB al secondo di larghezza di banda di memoria
- Fill rate di 4,4 miliardi di campioni AA al secondo
- Uscite VGA, TV e DVI
- Lightspeed Memory Architecture II

### Caratteristiche

- Architettura grafica a 256 bit
- Supporto AGP 2X e 4X
- 128MB di memoria DDR a 550MHz
- Doppio RAMDAC a 350MHz

### Caratteristiche Hardware

- Motore NVIDIA nfiniteFX™ II
- Vertex Shader programmabili
- Pixel Shader programmabili
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- Accuviv™ Antialiasing
- nView Display Technology
- Motori Transform and Lighting (T&L)

### Funzioni 3D

- Motori nfiniteFX™ II
- Doppio Vertex Shader programmabile con:
  - Deformazioni procedurali
  - Matrix Palette Skinning
  - Interpolazione keyframe
  - Effetti nebbia: Radial, Elevation e non-lineare
  - Effetti ottici: Fish-eye, Wide angle, effetti Fresnel e Water refraction
- Pixel Shader programmabile con:
  - Effetti d'illuminazione per singolo pixel (metodo di Phong)
  - Dot3 bump mapping
  - Environmental Bump mapping (EMBM)
  - Emboss bump mapping
  - Texture procedurali
  - Riflessi per-pixel

### Funzioni 2D

- Accelerazione 2D ad alte prestazioni a 256 bit
- Immagini DVD composite con alpha blending
- Accelerazione video per DirectShow, MPEG-1, MPEG-2 e Indeo

### La confezione include:

- 3D Blaster4 Titanium 4400 AGP 128MB DDR con TV Out e DVI
- Guida Quickstart
- CD di installazione contenente:
  - Driver
  - Demo GeForce4 Titanium 4400
- Giochi:
  - Incoming Forces (versione completa)
  - eRacer (versione a 4 circuiti)

### Requisiti minimi di sistema

- PC IBM® o 100% compatibile
- Processore Intel Pentium® II e successivi, serie di processori AMD K6® e K7®
- 64MB di memoria di sistema o superiore
- 50MB di spazio su hard disk
- Slot AGP 2.0 o superiore
- Lettore CD-ROM
- Supporta monitor standard VGA e multi-frequenza

### Sistemi operativi

- Windows 98
- Windows NT 4.0 con Service Pack 5
- Windows 2000
- Windows Millennium Edition
- Windows XP

### Garanzia

- 3D Blaster 4 Titanium 4400 è coperta da due anni di garanzia limitata sull'hardware

#### English – French - Italian

- Part Number 700000002162
- EAN Code 5390660051760

[www.europe.creative.com](http://www.europe.creative.com)

© Copyright 2002. Creative Technology Ltd. Creative, il logo Creative e 3D Blaster sono marchi registrati di Creative Technology Ltd. NVIDIA è un marchio registrato di NVIDIA Corporation e GeForce4, nfiniteFX, nView, Lightspeed Memory Architecture e Accuviv Antialiasing sono marchi di NVIDIA Corporation. Tutti gli altri marchi o nomi di prodotto sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari. Tutte le specifiche sono passibili di cambiamento senza preavviso. I prodotti possono apparire leggermente diversi da quanto illustrato.

**CREATIVE**