

3D Blaster®

5 FX 5600

Potenza di gioco cinematografica.

3D Blaster® 5 FX 5600 è la scheda ideale per ottenere grandi risultati con tutti i giochi. Con un processore a 325MHz, 128MB di memoria a 550MHz e RAMDAC a 400MHz, è perfetta per i giocatori che desiderano le eccezionali prestazioni della GPU NVIDIA® GeForce™ FX 5600. La GPU elabora fino a 81 milioni di vertici al secondo, con un fill rate di 1,3 miliardi di texel al secondo e fino a 16 texture per pixel, per offrire grandi risultati con tutti i giochi. In più aggiunge i vantaggi della compatibilità DirectX® 9 oltre alle tecnologie NVIDIA quali CineFX™, per il vertex e pixel shading avanzato e gli effetti speciali; Intellisample, la tecnologia più veloce per l'antialiasing; e la tecnologia multi-display nView.

- **Motore CineFX con vertex e pixel shading avanzato, offre grande velocità e fluidità di gioco**
- **Colore di precisione professionale a 128 bit, assicura la migliore qualità d'immagine, mentre Digital Vibrance Control 3.0 adatta la grafica alle condizioni di luce dell'ambiente**
- **Tecnologia NVIDIA Intellisample, offre le migliori prestazioni antialiasing dell'industria per immagini ultra-realistiche prive di linee seghettate**
- **Tecnologia di produzione a 13 micron, consente velocità di clock più elevate per migliorare le prestazioni**
- **Tecnologia multi-display NVIDIA nView, offre il massimo delle prestazioni con più schermi**
- **Pieno supporto per AGP 8X e DirectX 9.0, uscita TV e decodifica MPEG-2 in hardware**



CREATIVE

Specifiche Tecniche

Specifiche tecniche

- 128MB di memoria
- Processore grafico a 256 bit
- Interfaccia di memoria a 128 bit
- Fill rate 1,3 miliardi di texel/sec.
- 81 milioni di vertici/sec.
- Frequenza memoria 550 MHz
- RAMDAC 400 MHz

Funzioni

- Frequenza processore 325 MHz
- Motore grafico NVIDIA CineFX™
- Tecnologia multi-display NVIDIA nView™
- AGP 8X (supporta anche 2X e 4X)
- NVIDIA Digital Vibrance Control™ 3.0
- Supporto Microsoft® DirectX® 9.0
- Colore di precisione professionale a 128 bit
- Uscita TV integrata
- Supporto MPEG-2 in hardware
- Video Scaler 64-phase

Motore di rendering 3D

- Motore di rendering a 4 pixel per clock
- Pipeline grafico con precisione di 128 bit in virgola mobile
- Modalità di rendering a 128 bit, 64 bit in virgola mobile e a 32 bit in interi
- Fino a 16 texture per pixel
- Supporto formato sRGB per gamma texture
- Compressione texture DirectX e S3TC

La confezione include

- Scheda 3D Blaster 5 FX5600
- CD ROM di installazione
- CD ROM di GunMetal
- Guida Quick Start

Requisiti di sistema

- PC IBM® o 100% compatibile
- Processori Intel Pentium® II, famiglie AMD K6® e K7® o più recenti
- 64MB di memoria di sistema
- 50MB di spazio su hard disk
- Slot AGP 2.0 o superiore
- Lettore CD-ROM
- Supporta monitor VGA standard e multi-frequenza

Garanzia

- Creative offre due anni di garanzia limitata sull'hardware

	Euro
Part Number	70 GB 00 00 02 015
EAN Code	53 90660 06232 2

www.europe.creative.com

© Copyright 2003. Creative Technology Ltd. Creative, il logo Creative e 3D Blaster sono marchi registrati di Creative Technology Ltd. NVIDIA è un marchio registrato e GeForce è un marchio di NVIDIA Corporation. DirectX è un marchio registrato di Microsoft Corporation. Tutti gli altri marchi e nomi di prodotto sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari. Tutte le specifiche sono passibili di cambiamento senza preavviso. I prodotti possono apparire leggermente diversi da quanto illustrato.

CREATIVE