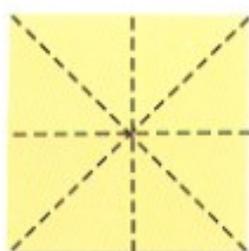


# CAVALLO

ZULAL AYTURE - SCHEELE  
ORIGAMI - ANIMALI DI CARTA  
EDIZIONE EUROCLUB ITALIA  
SU LICENZA ARMENIA EDITORE  
PAGG. 56 - 57 e 62 - 63



## Leonessa



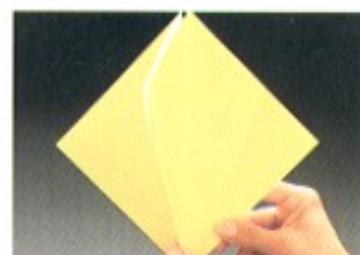
1. Piegare e riaprire quattro volte un foglio di carta quadrata grande (ca. 20-25 cm. di lato) lungo i tratteggi.



2. Piegare il foglio a metà lungo la diagonale lasciando il lato bianco all'interno.



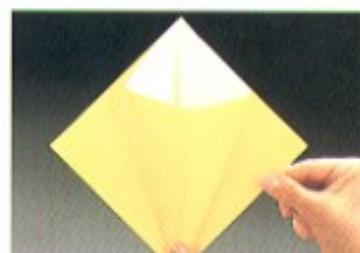
3. Alzate perpendicolarmente la parte sinistra della carta ...



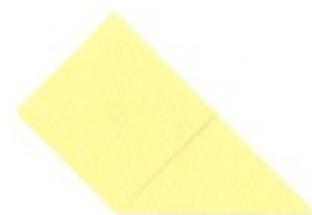
7. ... sollevate perpendicolarmente l'ala sinistra anteriore ...



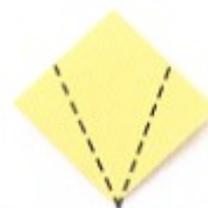
4. ... apritela e appiattitela.



8. ... apritela e appiattitela.



5. Lasciate le pieghe e girate la forma.



6. Ripetete i passaggi da 3 al 5 sul lato sinistro della forma. L'angolo aperto è voltato verso l'alto. Piegare lungo le linee tratteggiate ...



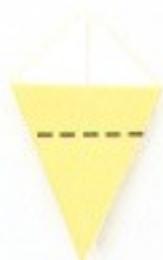
9. Piegare l'aletta destra ...



10. ... verso sinistra.



11. Sollevare perpendicolarmente anche l'ala anteriore destra, apritela e appiattitela.



12. Ripetete i passaggi da 7 all'11 sulla parte posteriore. Piegare la forma lungo le linee tratteggiate.



13. Piegare i due lati anteriori superiori sulla linea centrale perpendicolare e riaprire le pieghe.



14. Aprite delicatamente il lato perpendicolare centrale dell'ala anteriore ...



15. ... e schiacciate l'angolo destro e sinistro sulla linea centrale perpendicolare.



16. Lisciate la piega e voltate la forma portando il piccolo triangolo centrale ...



17. ... verso l'alto.

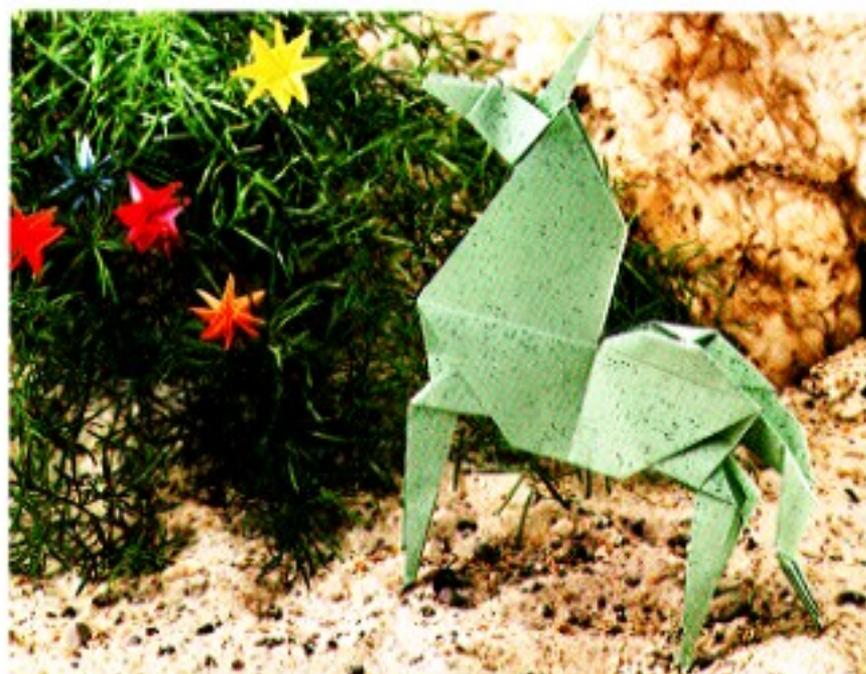
18. Ripetete i passaggi dal 13 al 17 sulle altre tre ali dal lato perpendicolare. La forma romboidale ora ha quattro punte volte verso l'alto (due sul lato destro e due sul lato sinistro). Tagliate l'ala lungo il tratteggio ...



19. ... solo sull'ala anteriore. Girate la forma.



20. Anche qui tagliate solo l'ala anteriore. Importante: non tagliate l'ala interna.



## Unicorno

1. Piegare un grande foglio di carta quadrata (20-25 cm. di lato) sino al passaggio 20 della leonessa (pag. 57). La punta con le ali tagliate è voltata verso l'alto. Rovesciate verso destra lungo i tratteggi ...



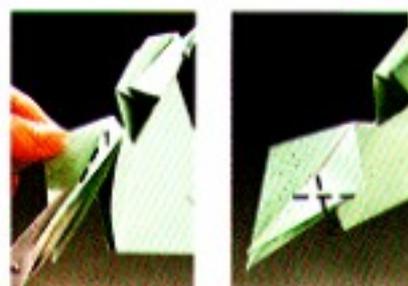
2. ... la punta superiore destra e verso sinistra la punta superiore sinistra. Piegare all'indietro lungo la linea tratteggiata (1) ...



3. ... i margini superiori della punta destra da ambedue i lati. Rovesciate verso il basso la punta destra lungo la seconda (2) linea tratteggiata ...



4. ... e verso destra lungo la terza (3) linea tratteggiata per formare la coda.



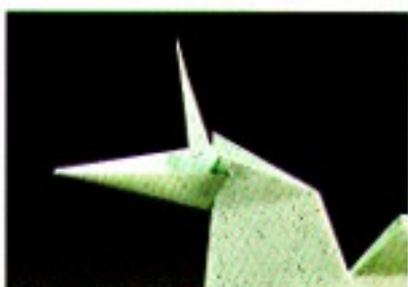
5. Aprite la punta sinistra. Tagliate lungo il tratteggio (1) il foglio di carta superiore. Lungo i tratteggi (2) ...



6. ... piegate assieme.



7. Ripiegate su se stessa la punta sinistra. Eseguite una piega rovesciando la punta ...



8. ... da ambedue i lati all'esterno verso destra dalla prima (1) linea tratteggiata sino alla seconda (2).



9. Rovesciate verso destra lungo la terza (3) linea tratteggiata e verso sinistra lungo la quarta (4). Rovesciate un po' all'interno verso destra la punta. Questa è la coda.

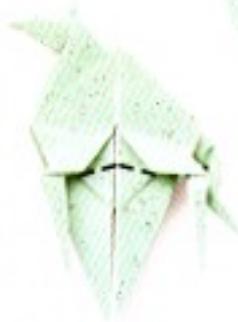


10. Portate verso l'alto ...

11. ... il triangolino centrale. Ripetete lo stesso passaggio sulla parte posteriore. Piegare e rovesciate lungo i tratteggi ...



12. ... la punta anteriore sinistra verso sinistra e quella destra verso destra. Apritele ambedue da ambedue i lati e piegate verso l'interno lungo i tratteggi ...



13. ... i margini inferiori. Rovesciate verso il basso lungo i tratteggi ...

14. ... sia la punta destra che quella sinistra.



15. Piegare i due angolini centrali lungo le linee tratteggiate rovesciandoli verso l'interno.



16. Voltate la forma.

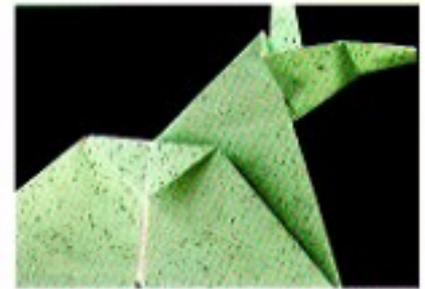
17. Fate le zampe ripetendo i passaggi



dal 12 al 14 sulle punte inferiori.



18. Rovesciate un po' verso destra le quattro punte dei piedi.



19. Piegare un po' all'ingiù le punte dei triangoli superiori da ambedue le parti.



20. Piegare all'ingiù i due triangoli. Piegare un po' all'interno i due triangolini sulla metà destra del dorso. Questo è l'unicorno finito.

ANNOTAZIONI : Le operazioni che non si devono seguire sono i punti 5 - 6 - 7 e cioè i passaggi per creare il corno dell'unicorno. Per il resto l'unicorno è un normalissimo cavallo.