ARCHETIPI

- Identità -

Nome:

Giocatore:

Origine:

- Archetipo -

"_____"

* _____ ___
* _____ ___
* _____ ___

- Atletica -

Agilità	____ d6 + ____	Costituzione	____ d6 + ____
Forza	____ d6 + ____	Furtività	____ d6 + ____

- Prontezza -

Ladrocinio	____ d6 + ____	Percezione	____ d6 + ____
Sotterfugio	____ d6 + ____	Veicoli	____ d6 + ____

- Saggezza -

Cultura	____ d6 + ____	Medicina	____ d6 + ____
Misteri	____ d6 + ____	Scienze	____ d6 + ____

- Combattimento -

Armi bianche	____ d6 + ____	Armi da lancio	____ d6 + ____
Armi da tiro	____ d6 + ____	Corpo a corpo	____ d6 + ____

- Personalità -

Autorità	____ d6 + ____	Diplomazia	____ d6 + ____
Espressività	____ d6 + ____	Volontà	____ d6 + ____

- Intuito -

Artigianato	____ d6 + ____	Empatia	____ d6 + ____
Sopravvivenza	____ d6 + ____	Tecnologie	____ d6 + ____

- Salute e Conseguenze -

Danni ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Conseguenze fisiche

☐ Stordito	Stanco	☐
☐ Sanguinante (-2)	Esausto	☐
☐ Incapacitato	Morente	☐

Conseguenze mentali

_____ _____
_____ _____
_____ _____

- Oggetti personali -

_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____

- Qualità -

Background *punti* _____ ____

_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____

Maestrie *punti* _____ ____

_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____
_____ ____ _____ ____

Fato ☐☐☐☐☐ Punti Sviluppo