

IDENTITÀ:

Nome:
Giocatore:
Affiliazione:
Linea di nascita: Diurno
 Notturmo



Archetipi system

ARCHETIPO:

“ _____ ”
* _____
* _____
* _____

ATLETICA:

Agilità _____ + _____
Costituzione _____ + _____
Forza _____ + _____
Furtività _____ + _____

PRONTEZZA:

Ladrocínio _____ + _____
Percezione _____ + _____
Sotterfugio _____ + _____
Veicoli _____ + _____

SAGGEZZA:

Cultura _____ + _____
Medicina _____ + _____
Misteri _____ + _____
Scienze _____ + _____

COMBATTIMENTO:

Armi bianche _____ + _____
Armi da lancio _____ + _____
Armi da tiro _____ + _____
Corpo a corpo _____ + _____

PERSONALITÀ:

Autorità _____ + _____
Diplomazia _____ + _____
Espressività _____ + _____
Volontà _____ + _____

INTUITO:

Artigianato _____ + _____
Empatia _____ + _____
Sopravvivenza _____ + _____
Tecnologie _____ + _____

SALUTE E CONSEGUENZE:

Danni

Conseguenze fisiche

- Stordito Stanco
- Sanguinante (-2) Esausto
- Incapacitato Morente

Conseguenze mentali

Background

_____ *punti* _____

Maestrie e Prodigii

_____ *punti* _____

QUALITÀ:

_____ *punti* _____

Teurgie

_____ *punti* _____

OGGETTI PERSONALI:

ENERGIE:

Vis

Dark side

FATO

P. SVILUPPO