

SAVAGE KREMLIN

DI MARCO VIGGI

COPYRIGHT (C) 2005 MARCO VIGGI
QUESTO MATERIALE E' SENZA SCOPO
DI LUCRO E NON INTENDE VIOLARE
I DIRITTI DI NESSUNO
QUESTO DOCUMENTO PUO' ESSERE
LIBERAMENTE RIUTILIZZATO A
PATTO CHE IL SUO CONTENUTO
RIMANGA INVARIATO E CHE
MANTIENGA QUESTO
ESATTO TESTO
E CONDIZIONI



AMBIENTAZIONE

DALLA 'STORIA DEI POPOLI DI KREMLIN' DEL MONACO DIMITRI

E gli uomini uscirono dalle caverne in cui si erano rifugiati dopo il Lungo Inverno seguito alla Catastrofe. La luce del sole abbagliò di nuovo i loro occhi dopo centinaia di anni, ed essi erano ormai come bestie, ed il terrore per l'astro e per l'immensità del mondo li prese, tanto che essi fuggirono. E allora il Santo Skopilaj li spinse ad uscire, ed essi camminarono nudi sulle loro terre dopo tanto tempo.

Per molti altri anni essi continuarono ad abitare nelle caverne, dove il vapore di Madre Terra era caldo ed accogliente, ma guidati dal Santo Skopilaj cominciarono ad esplorare il mondo esterno. Qui scoprirono antichi libri e conoscenze, ricominciarono a rendere abitabili le antiche dimore di cemento, e così lentamente uscirono dallo stato di feroce barbarie in cui erano precipitati nelle generazioni vissute nel sottosuolo. Cominciarono ad indossare vestiti, ripresero la parola ed il culto degli dei e girarono per tutta la valle di Kremlin, fermandosi solo alle montagne che la delimitano in tutte le direzioni, e trovarono il grande Kremlin. Le sue alte torri sovrastate da minareti e tetti a cupola, le sue immense mura rosse e bianche, la maestosità ed il mistero che emanava lasciarono senza fiato gli uomini che lo ammirarono, ed esso venne preso come centro del mondo. Essi però, non comprendendone la natura, si limitarono a venerarlo come un dio, come il Santo Skopilaj gli insegnò.

Poi venne il Profeta Mevich. Egli era una persona santa ed illuminata, e fu colui che riuscì ad aprire la porta Sud, ed a penetrare nella struttura. Allora il Kremlin prese vita. La luce si sprigionava da esso, e suoni e rumori cacofonici si udivano dalle sue torri. Gli uomini cadevano in ginocchio al suo cospetto, ed il Profeta cominciò a parlare da esso, ed egli svelò agli uomini il segreto del metallo e come ingabbiare la potenza del vapore. Grazie a queste conoscenze gli uomini furono in grado di uscire definitivamente dalle caverne, potendosi scaldare grazie al vapore convogliato dalle viscere di Madre Terra o grazie al Carbone estratto da essa, e le popolazioni confluirono attorno al Kremlin e fondarono la grande città costruendo le loro case finalmente fuori dal sottosuolo. Gli uomini impararono a sciogliere la neve per avere l'acqua, a coltivare nelle serre le piante, a navigare con le navi a pattini sui fiumi gelati, si iniziarono al culto del Kremlin e del suo Profeta e si arricchirono e prosperarono in molti altri modi.

E fu così che il Profeta ed il Kremlin divennero una cosa sola, ed egli aprì le porte agli uomini santi ed a quelli capaci di progettare le macchine, per far sì che essi entrassero nelle zone più esterne di esso, dove poterono migliorare le loro conoscenze e rivelarle a tutte le genti. E' di allora la meccanizzazione del Kremlin, con l'apposizione di ingranaggi e ciminiere nella sua struttura, e la costruzione delle grandi fabbriche nei suoi sotterranei. Incredibili macchine e mistiche profezie provennero dai monasteri e dalle fabbriche all'interno di Kremlin, e portarono benessere e sapienza a tutto il popolo.

E fu così che nacquero le caste, i Compagni uomini comuni, i Monaci, i Sapianti.

Poi venne l'anno del Compagno Gerinkl, il grande leader che venne invitato all'interno di Kremlin. Egli entrò a far parte di esso, come prima il Profeta Mevich, per preservarne la grande coscienza e renderla parte della volontà che governa il Popolo, per il bene di tutti. E da allora tutti i grandi leader di persone, come anche i più importanti e valenti Monaci e Sapianti, vengono chiamati ad entrare a far parte di Kremlin, in modo da poter continuare a servire la comunità per i secoli.

Da allora il nostro popolo è governato dalla volontà di Kremlin e di tutti coloro che sono entrati a farne parte, il Partito, che ci danno quello che ci serve, ci dicono come lavorare e come portare più efficientemente il nostro contributo alla causa del Popolo e dirigono le energie di tutti noi per il benessere comune.

Ed il progresso continua tuttora, con l'invenzione dei rotor verticali è oggi possibile sorvolare le grandi montagne ai confini di Kremlin ed esplorare le terre oltre di esse, per il bene di tutti i Compagni e per la gloria delle nostre genti e del grande Kremlin.

DAL 'REGOLAMENTO DEL BUON COMPAGNO LAVORATORE' EMANATO DAL PARTITO

Il buon Compagno lavoratore dovrà attenersi scrupolosamente a queste semplici regole, per il bene del Popolo e della comunità e per non perdere il diritto al cibo ed all'alloggio che il Kremlin gli assegna magnanimente:

1. il Compagno è tenuto a presentarsi al Kremlin per prestare la sua opera all'alba di ogni giorno, e verrà congedato dal Kremlin quando la sua opera non è più necessaria;
2. il Kremlin deciderà quando i Compagni potranno astenersi dal lavoro per festeggiare le ricorrenze del Popolo o le feste concordate con i Monaci, e lo comunicherà ai Compagni quando essi si presenteranno al mattino;
3. i Compagni dovranno accodarsi in ordinata fila per uno lungo le vie della città seguendo le linee rosse che portano al Kremlin, ove queste si uniscono i Compagni dovranno immettersi nella nuova fila risultante alternandosi uno ad uno, a partire da chi viene da sinistra;
4. i Compagni arrivando sulla Piazza del Kremlin dovranno, seguendo la linea rossa, fermarsi all'interno delle

- zone a loro predisposte in base al quartiere ed all'isolato di residenza, attendendo le comunicazioni del Kremlin;
5. il Compagno che entra nei sotterranei del Kremlin per lavorare nelle fabbriche sarà dotato di tutti gli strumenti e gli indumenti necessari per il lavoro, che dovrà prelevare all'entrata del sotterraneo;
 6. il Compagno è tenuto a prestare la sua opera al massimo delle sue capacità, secondo l'insindacabile giudizio del Kremlin e del Partito, per il benessere e la prosperità di tutto il Popolo, limitando qualunque attività non necessaria al lavoro al minimo ed alla decenza comune, come stabilito nella 'Direttiva sulla parola e l'azione nella fabbrica', punti 3, 4, 5, 9, 11 e 33 sezione R (con particolare riferimento alla nota 'I Canti Collettivi Popolari del Partito ed il beneficio all'attività lavorativa').
 7. il Compagno beneficerà dei pasti necessari al suo sostentamento nei momenti e nelle quantità stabilite dal Partito, ed è chiamato a nutrirsi in modo consono, corretto ed adeguato, consumando tutto il cibo a lui destinato, ed a riposarsi e ricaricarsi di energie per il lavoro nei tempi e modi stabiliti dal Kremlin;
 8. il Compagno è tenuto a riferirsi ad un Compagno Referente (e solo a quello) per qualunque dubbio, problema o rimostranza possa avere sul posto di lavoro, così che questi possa riferire al Kremlin ed esso possa prendere la più giusta decisione negli interessi della comunità;
 9. il Compagno una volta congedato dal suo posto di lavoro dovrà riconsegnare tutto l'equipaggiamento ricevuto all'uscita dal sotterraneo, riceverà conseguentemente tutto ciò che il Partito ha deciso di fornirgli per il sostentamento suo e delle persone eventualmente dipendenti da lui;
 10. il Compagno che dovesse avere qualsiasi genere di impedimento sul lavoro o impossibilità a lavorare è tenuto a seguire i punti della 'Direttiva per la comunicazione di impedimento lavorativo' ed a compilare (o far compilare ad un Compagno delegato secondo i punti 3, 7 e 8 della 'Direttiva per la delega di responsabilità personale') il Modulo F-27 sezioni A, B e C contenuto nella suddetta Direttiva.

DALLE 'NOTE SULLA VITA DEL POPOLO DEL KREMLIN', DEL SAPIENTE NIKLA

Vista la scoperta di nuove stirpi umane al di là delle montagne, il Partito trova necessario stilare delle note sulla vita e le caratteristiche del nostro popolo. (omissis)

La giornata tipica di un Compagno si svolge in maniera decisamente ordinata: la sveglia è prima dell'alba con le sirene del quartiere, il Compagno si prepara alla giornata lavorativa e si reca sulla Piazza del Kremlin dove riceve le istruzioni per il giorno che viene. Se non ci sono particolarità decise dal Partito, esso procede all'ingresso del Kremlin dove viene smistato nella fabbrica sotterranea dove dovrà prestare la sua opera lavorativa. Qui egli riceve il suo pasto. Finita la giornata, in genere al tramonto, egli passa al ritiro della fornitura di quanto il Partito ha stabilito gli serva per il giorno od i giorni a venire, poi si reca a casa, dove potrà riposare e nutrirsi ulteriormente, e svolgere tutte le altre mansioni come accudire i figli o altre persone alla sua dipendenza, e svolgere i compiti casalinghi. Dopo la cena potrà uscire per la città ed incontrare gli altri Compagni, e rientrerà in tempo per quando verranno spente le luci, ivi si coricherà.

Nelle giornate stabilite dal Kremlin in accordo con i Monaci egli venera i suoi defunti ed i loro spiriti e tutte le entità presenti nel Kremlin, partecipando ai riti tenuti dai Monaci nella Cattedrale.

Ai bambini che nascono viene assegnata una matricola ed essi vengono svezzati dalle madri negli asili del Popolo.

I giovani studiano nelle scuole collettive e vengono indirizzati nel loro percorso scolastico in base alle attitudini personali. Vengono poi indirizzati al lavoro, e nel caso vogliano avere dei figli gli viene assegnato un dormitorio dove convivere con la madre.

DA 'GEOGRAFIA E NATURA NELLA VALLE DI KREMLIN', DEL SAPIENTE TOKROV

Dai numerosi viaggi fatti in molti anni da diversi membri del 'Reparto per le Rilevazioni Geografiche e Naturalistiche del Settore Sapiienti K', il mio 'Ufficio 22/S, Redazione Relazioni e Conclusioni' è chiamato a redarre il rapporto conclusivo annuale.

Secondo le ultime stime, la valle del Kremlin si estende per 50 leghe nel suo lato più lungo, e circa la metà in quello più corto. Il Kremlin e la Grande Città si trova circa a due terzi della sua lunghezza maggiore, e circa al centro della sua dimensione minore, sul grande fiume gelato Fimir che attraversa la valle in tutta la sua lunghezza. Il fiume Fimir nasce dalle catene montuose che circondano tutta la valle, la attraversa longitudinalmente e finisce per cadere nelle grandi grotte Narsta ai piedi delle montagne dal lato opposto della valle, le grotte nelle cui viscere le nostre genti trovarono rifugio nei secoli bui del disgelo. Numerosi altri corsi d'acqua minori scendono dalle montagne intorno e vanno a congiungersi con il Fimir, ma nessuno lo rivaleggia in quanto a lunghezza e dimensione.

Il resto della valle è pressoché pianeggiante o collinare, ed è caratterizzata dalla quasi totale presenza di neve tutto l'anno. Le temperature medie oscillano da -10 °C nella breve stagione del Sole a -40 °C durante la stagione

del Freddo. La valle è percorsa quasi sempre dal vento che proviene dalle montagne da cui nasce il Fimir, che sono più alte di quelle all'estremo opposto della valle, e la spazza completamente. Negli ultimi anni si è assistito ad un lento ma progressivo aumento delle temperature, tanto che qualche prolungato periodo di tepore estivo ha permesso il disgelo di alcuni piccoli tratti di ruscelli assolati tanto da mostrare per alcune ore il soave scorrere dell'acqua corrente. In zone particolarmente calde si è anche assistito allo scioglimento della neve perenne tanto da permettere di intravedere la terra e la vegetazione che c'è sotto.

Il terreno della valle è per lo più coperto di licheni che vivono sotto la neve, e pochi sono gli arbusti che crescono sulla maggior parte del territorio. Essi sono per lo più sempreverdi di piccole dimensioni che non superano uno Sazen di altezza, sparsi qua è là, senza mai formare una vegetazione fitta, nei luoghi più assolati. Ai piedi delle montagne invece regnano gli alberi di abete Torvost, capaci di superare i 20 Sazen di altezza, che formano le grandi foreste che offrono riparo alla stragrande maggioranza di uccelli e piccoli mammiferi.

La fauna della valle di Kremlin è composta dai pesci che vivono nelle acque sotto il ghiaccio, mondo quasi inesplorato da questo Reparto, dai numerosi mammiferi che brucano i licheni scavando la neve o predano tali erbivori, o che si cibano degli aghi degli alberi che crescono numerosi alle pendici delle montagne, come fanno anche i numerosi uccelli che solcano i cieli gelati. Gli unici animali che popolano la grande valle gelata e non si rifugiano nelle foreste sono, a parte qualche sporadica volpe delle nevi o lepre bianca, le renne ed i grandi orsi. Questi ultimi sono ovviamente gli unici animali cui i Compagni devono prestare attenzione, soprattutto durante il periodo del Grande Sole, quando essi si sono appena risvegliati e cercano cibo per i cuccioli.

Le specie che costituiscono fonte di cibo per i Compagni sono di certo le renne, che il popolo di Kremlin addomestica dai tempi del Santo Skopilaj, ma anche le lepri bianche e le gazze azzurre. Buona parte dei pesci che abitano le acque sotto il ghiaccio sono commestibili, anche se alcuni di essi sono pericolosi. Molte bacche degli arbusti sono anche commestibili e di alto valore nutritivo, mentre i licheni che crescono in pianura sotto la neve sono certo commestibili ma di scarse capacità nutritive, oltre ad avere blandi effetti allucinogeni. Ricordiamo comunque che è fatto obbligo del Compagno che si procuri del cibo al di fuori delle Direttive S e Q del capitolo 3 del manuale VI di consegnare tutto ciò che viene pescato, cacciato o raccolto secondo il Paragrafo 5 I-III dello stesso manuale.

DA 'ABBIGLIAMENTO PER I COMPAGNI', DEL SAPIENTE GRIGORII

Documento Interno 7P indirizzato al 'Reparto Confezionamento Abbigliamento del Settore Lavorazioni U', 'Ufficio 14/T, Protocolli e Smistamento Comunicazioni'.

Il Partito, come ogni anno, detta le linee guida per la confezione dell'abbigliamento che viene fornito ad ogni Compagno Lavoratore, Sapiente o Monaco, e che questi indosseranno con decoro, pena la violazione delle 'Direttive sul Senso del Comune Pudore'.

Il buon Compagno Lavoratore indosserà la tuta blu che lo identifica come Lavoratore (vedi allegato cartamodello D1). Sopra di essa egli porterà la blusa da lavoro, che varia di foggia e colore in base alla mansione che egli ricopre (vedi allegato cartamodello da D2 a D27). Questo sarà l'unico abbigliamento permesso durante la giornata lavorativa all'interno del Kremlin. Come abbigliamento aggiuntivo da indossare all'esterno è previsto il cappotto di pelliccia di renna e nappa grigia (vedi allegato cartamodello D28), con guanti di pelle e sciarpa (vedi allegato cartamodello D29), ed il colbacco foderato di pelo di lepre (vedi allegato cartamodello D30).

Il Sapiente porterà invece blusa e pantaloni di lino, come si addice al suo stato, di colore variabile a seconda della specialità del Sapiente (vedi allegati cartamodelli da E1 a E15). Essi sopra indosseranno la giacca rossa da Sapiente (vedi allegato cartamodello E16 ed E17), mentre al posto di essa potranno indossare vesti specifiche o camici come prescritto per il loro lavoro sotto il Kremlin (vedi allegati cartamodelli da F1 a F47). All'esterno essi porteranno il cappotto di pelliccia di renna e nappa grigia (vedi allegato cartamodello D28), con guanti di pelle e sciarpa (vedi allegato cartamodello D29), ed il colbacco foderato di pelo di lepre (vedi allegato cartamodello D30).

Ogni Sapiente indosserà invece vesti di lino bianco (vedi allegato cartamodello G1) con sopra la lunga veste di tessuto nero decorato che ne identifica lo stato (vedi allegati cartamodelli da G2 a G7). In testa porteranno la tiara rituale di tessuto e pelliccia (vedi allegato cartamodello G8, ed in esterno porteranno il tabarro di nappa e pelliccia di renna, con guanti e sciarpa (vedi allegato cartamodello G9). Essi porteranno poi durante le funzioni diversi abiti talari da cerimonia, per i quali rimandiamo ad una specifica Direttiva IV S6, capitoli 3, 4 e 7.

I ragazzi sotto i 13 anni indosseranno invece una semplice maglia di tessuto bianco bordata di pelliccia (vedi allegato cartamodello H1) ed i pantaloni blu (vedi allegato cartamodello H2). Sopra indosseranno un cappotto di nappa grigia e pelliccia di renna (vedi allegato cartamodello H3) con guanti di pelle e sciarpa (vedi allegato cartamodello H4), ed il colbacco foderato di pelo di lepre (vedi allegato cartamodello H5).

I bambini sotto i 5 anni verranno dotati di pannolino di pezza e dovranno essere sempre tenuti avvolti in stole di

pelliccia e nappa chiara (vedi allegato cartamodello I0), come meglio specificato nelle Direttive Q5 e Q7 ai commi R, T, U e V.

DAL SAGGIO 'IL DIVERTIMENTO E LO SVAGO NELLA NATURA UMANA E LA LORO INFLUENZA SULL'EFFICENZA DELLA COLLETTIVITA', DEL MONACO UNGAR IL GIUDICE DELLA CHIESA

La ricerca del gioco e del divertimento non è appannaggio dei soli pargoli, in giovane età. Sembra infatti evidente a chiunque che nella natura umana la ricerca della ilarità e del buonumore è insita. E' indubbio che questa ricerca dell'evasione e della trasgressione non è buona per la collettività, e indubbio è anche che comportamenti eccessivi devono essere duramente repressi ed eliminati. Ogni buon Compagno deve essere sempre padrone delle sue azioni ed efficiente ed ubbidiente nel portare a termine le mansioni e le attività che sono necessarie per il progresso ed il benessere della collettività e che sono decise per lui dal Partito, in modo efficiente ed al massimo delle sue capacità.

Studi approfonditi hanno però evidenziato la necessità di ogni essere umano di rigenerare le proprie energie dopo un periodo più o meno lungo di lavoro e proficua attività. Tale periodo di rigenerazione prevede riposo fisico ma anche mentale, perché è importante rigenerare lo spirito oltre che la carne. Un Compagno ha quindi il diritto di ricercare il proprio divertimento, seppur mantenendo saldi i concetti appena espressi, mantenendo in generale un contegno ed una dignità che non metta in imbarazzo il Popolo ed il Kremlin.

Il Compagno già trova diversi motivi di svago e ricreazione, senza violare alcuno dei precetti ivi illustrati, nelle possibilità offerte dallo stile di vita raccomandato dal Partito: una volta ultimato il proprio servizio all'interno del Kremlin il Compagno può recarsi al proprio dormitorio o alla propria abitazione dove, oltre che portare a termine gli impegni per mantenere in buon decoro ed efficienza tali alloggi, potrà trovare sollievo nella compagnia dei propri amici Compagni, dei propri familiari, della propria compagna di vita o dei figli con essa generati. Una volta privo di ulteriori incombenze e prima di ritirarsi per riposare potrà recarsi alle Case del Popolo, dove vengono servite bevande e distribuiti sigari, dove è possibile svagarsi nei giochi previsti e consentiti dal Partito e dove si potrà comunque discutere di argomenti consoni con gli altri Compagni ed assistere alle numerose rappresentazioni musicali, teatrali, letterarie e di altro genere previste dal Partito.

Durate le feste religiose o politiche previste dal Kremlin si potrà partecipare a numerose cerimonie lungo le vie della Grande Città o nelle stesse Case del Popolo, dove verrà servito cibo e si potrà ballare e festeggiare.

DAL DISCORSO DEL PARTITO SULLA TECNOLOGIA ED I PROGRESSI SCIENTIFICI

“... e per questo, Compagni, il Partito vuole portare la vostra attenzione sulle invenzioni e sui progressi fatti da quando il Profeta Mevich entrò nel Kremlin... [ovazioni dalla folla sulla Piazza Rossa]

La prima e basilare scoperta fu la conoscenza per estrarre il carbone, da bruciare per produrre vapore come quello della Madre Terra, dalle miniere sotto il Kremlin.

Con questa forza venne la conoscenza per scolpire e modellare il metallo estratto dalla terra, e produrre le macchine. Con i tubi di ferro è stato possibile portare il calore della Madre Terra nelle case di tutti, e così costruire la Grande Città attorno al Kremlin... [ovazioni dalla folla]

Se fuori dalle nostre case la forza motrice è ancora nei muscoli delle renne, dentro di esse è possibile cucinare e scaldarsi grazie al vapore della Terra. La caccia è diventata estremamente più semplice da quando i Sapiienti hanno realizzato la polvere pirica, e con essa ed il metallo per produrre i moschetti.

In questa disamina non possiamo ovviamente non pensare al Sapiiente Valach, che fa tuttora parte del Partito. [vociare ed applaudire dalla Piazza Rossa] Egli ha realizzato molte delle invenzioni e delle macchine che aiutano il lavoro di ognuno, come le scavatrici meccaniche ed i martelli per estrarre metallo e carbone, [le voci dalla Piazza diventano inni e canti] oltre che cose come la posta pneumatica che aiuta tutti noi anche al di fuori della vita lavorativa. Egli è l'anima di tutti i Ricercatori Sapiienti e continua tuttora a sovrintendere alle grandi opere ingegneristiche come la colonizzazione delle grotte in cui sfocia il Fimir, e la costruzione di macchine sempre nuove e più grandi, come il treno meccanico o le aviorotanti con cui si è riusciti a sorvolare le montagne ed oggi si sta esplorando il mondo oltre di esse. Lode al Sapiiente Valach...

[dalla Piazza Rossa si eleva un canto popolare, dal Kremlin la voce del Partito si silenzia per alcuni secondi, poi riprende a volume molto elevato] IL POPOLO E' PREGATO DI FAR SILENZIO E DI LASCIARE CONTINUARE IL PARTITO o i Reclusori verranno convocati per portare l'ordine...”

DIRETTIVA 75A, 'SULLA LEGGE E SULLA REPRESSIONE DEI REATI', INTRODUZIONE

Sebbene venga da ripudiare il solo pensiero che un Compagno possa commettere atti contrari alla morale ed al benessere della collettività e del Popolo, purtroppo i casi sono più frequenti di quanto si possa immaginare.

Nel caso un Compagno violi una delle leggi imposte dal Partito per il bene di tutti i Compagni, verranno chiamati i Reclusori che, anche con l'uso della forza, provvederanno a condurre il malfattore alle Prigioni nelle

segrete sotto il Kremlin. Qui il malfattore verrà trattenuto finché il Partito non deciderà che egli si è pentito e redento e che non è più un pericolo per la collettività.

[SEGUE]

DA 'ESPLORAZIONI OLTRE I CONFINI', DEL SAPIENTE TOKROV

Dall'invenzione ed il perfezionamento dei Rottotter, le macchine volanti a pale rotanti, è stato possibile sorvolare le montagne ai confini della valle di Kremlin in gran numero. Il Partito ha da qualche anno mandato numerose spedizioni di Compagni per esplorare le terre al di là di esse. Sembra che le montagne oltre il confine della valle siano molto più alte su quel versante che su quello interno. Le loro pendici presentano fitta vegetazione, molto rigogliosa, e raggiunta la pianura la temperatura sembra essere altissima, tanto che la neve è sempre sciolta e le valli sono coperte da bassa vegetazione verde a perdita d'occhio. Enormi fiumi solcano le valli, con acqua calda e liquida che affiora in superficie. Molteplici animali e piante giganti dalle foglie larghe occupano il terreno. Gli esploratori sono costretti a togliersi gli indumenti e rimanere vestiti come nelle case, ed anche così l'umidità e l'acqua penetrano sotto i vestiti e bagnano la pelle.

Ma, scoperta più importante, sembra che altre stirpi di esseri umani abitino la zona al di là delle montagne. Essi non sembrano avere una civiltà progredita ed organizzata come la nostra, ma sono organizzati più in bande e gruppi. Essi comunicano con un rozzo linguaggio di versi gutturali e gesti, un po' come ai tempi della nostra permanenza nelle caverne di Madre Terra. La loro pelle è scura ed i loro lineamenti larghi e schiacciati, profondamente diversi dai nostri, ed essi vivono quasi svestiti, coperti solo di pelli e grandi foglie. Non posseggono il segreto del metallo, ma utilizzano il legno e la pietra.

I primi contatti con queste genti sono stati abbastanza ostili. Il nostro aspetto li spaventa, ed i primi esploratori sono stati piuttosto rudi con loro, cercando di portare le parole del Profeta e la dottrina del Kremlin che questi selvaggi però sembra non vogliano adottare. Ci sono stati diversi scontri, ma si dovrà trovare un modo per far sì che essi comprendano ed assimilino le leggi del Partito in modo da entrare a far parte della nostra grande Nazione.

E' stato per questo redatto dagli uffici competenti il Vademecum A1 che riporta numerose utili indicazioni su come trattare con i selvaggi. Come sempre chi non si attenesse ad un Vademecum sarebbe passibile di punizioni come indicato nelle Direttive VI, VII e XI del Codice di Procedura sulle Infrazioni alle Leggi del Popolo.

DAL LIBRO 'FONDAMENTI E PRINCIPI DI RELIGIONE PER GIOVANI', DEL MONACO KARZOV

L'essere supremo da cui tutto è nato prima dei Tempi Bui è il Kremlin. La sua legge è stata redatta dal Santo Skopilaji nella Parola del Kremlin, e rappresenta la sua volontà assoluta. Il Kremlin esiste, in maniera assoluta. Il Profeta Mevich è colui che vi sottintende più direttamente, anche se il suo ruolo è stato solo quello di aprirne le porte e risvegliarlo. Ora egli vi sottintende mantenendo i collegamenti tra tutte le caste, come un comune denominatore tra tutti gli uomini e la santità del Kremlin. Poi c'è il Partito, composto da tutti i membri delle caste che sono entrati del Kremlin e vivono al suo interno per l'eternità. Ogni casta ha un capostipite. Il Compagno Grinkl è capo della casta dei Compagni, il Sapiente Valach è a capo della casta dei Sapienti, mentre il Santo Skopilaji è a capo di quella dei Monaci.

I Monaci sono coloro chiamati a sopperire ai bisogni spirituali del Popolo. Essi sono principalmente di due tipi: la necessità di venerare la memoria dei defunti che hanno lavorato operosamente per il bene di tutto il Popolo e per la gloria del Partito e del Kremlin per tutta la vita, ed il bisogno di raccomandarsi e venerare il Kremlin stesso e tutti i Santi che in esso vivono vita eterna, perché nella sua infinita ed imperscrutabile volontà egli porti ricchezza e prosperità al suo Popolo.

Per fare questo essi guidano i Compagni nelle cerimonie necessarie a questi scopi, e si occupano di ascoltare e consigliare il Compagno che si trovi ad avere un dilemma morale od un dubbio spirituale. Essi si occupano anche di consigliare e guidare nell'educazione dei bambini, in affiancamento ai Sapienti Educatori nelle scuole, e di affiancare i Sapienti Medici nella cura e nell'assistenza degli afflitti, soprattutto per guidarne il percorso morale verso una serena e tranquilla dipartita quando la vecchiaia sopraggiunga.

Il Kremlin ed il Partito stabiliscono i giorni ed i tempi in cui l'attività lavorativa deve essere sospesa per presenziare alle cerimonie ed alle preghiere guidate e dirette dai Monaci, comunicando sulla Piazza Rossa tali decisioni direttamente ai Compagni o secondo direttive specifiche (categorie A7 e A8, con particolare attenzione ai commi da 5 a 17).

I Monaci sono ordinati secondo le specifiche date dal Santo Skopilaji ai tempi della sua venuta, nei documenti classificati come Prime Direttive 1, 2 e 3 S, in vari livelli. Il primo livello, quello di Monaco semplice, si occupa di tutte le mansioni pratiche ivi elencate in contatto diretto con il Popolo. Il secondo livello è quello del Monaco Referente che si occupa di organizzare il lavoro dei Monaci semplici, e sovrintende una singola chiesa del Popolo. Esso funge da referente per i Monaci semplici e può essere chiamato a consiglio in caso di dilemmi,

difficoltà di interpretazione della Parola e questioni del genere. Terzo livello è quello del Monaco Coordinatore, che porta la parola del Kremlin da dentro le sue mura alle chiese ed ai Monaci referenti. Essi sono gli unici che possono entrare nei sotterranei della Cattedrale dentro il Kremlin e comunicare con il Monaco Direttore. Il Monaco Direttore è il quarto livello, ne viene eletto solo uno al momento della morte del precedente ed esso entra nelle segrete della Cattedrale e non ne esce più. Egli comunica con il Santo Skopilaji e con il Kremlin direttamente e porta la loro parola ai Monaci Coordinatori. Egli parla al Popolo durante alcune cerimonie come da Direttiva H-K 72, e per il resto non è più possibile vederlo. Egli non muore ma entra sempre a far parte del Partito.

CREAZIONE DEL PERSONAGGIO

1 - RAZZA

Tutti i personaggi sono umani e hanno un edge gratuito.

2 - TRAITS

Attributes: gli attributi sono come da gioco base.

Skills: le abilità sono come da gioco base.

Derived Statistics: Pace, Parry, Charisma e Toughness sono come al solito. Il Load Limit è 5 volte Str in lbs.

3 - EDGES AND HINDRANCES

Come di norma si possono prendere fino a 2 Minor Hindrances e fino ad 1 Major Hindrance, con cui si hanno 1 o 2 punti rispettivamente con i quali si può:

Con un punto avere un punto abilità;

Con due punti si può aumentare un attributo o guadagnare un edge.

4 - GEAR

Tutti cominceranno con l'equipaggiamento definito per loro dal Partito.

5 - BACKGROUND DETAILS

Definite le statistiche numeriche bisognerà procedere a definire tutti gli altri dettagli del personaggio: la sua storia, la sua descrizione, il carattere, e tutti gli altri dettagli utili a definire meglio il PG e renderlo completo.

EDGE5 HINDRANCES

EDGE5

EQCIPAGGIAMÉITO

DÉIARAO

La moneta non esiste. Tutto è dato in concessione dal partito. Il Rublo è il documento su cui viene segnato cosa ognuno può prelevare dai magazzini statali.

UNITA' DI MISURA

Una Lega è spazio che si percorre in un giorno. In genere è abbastanza corto, a grandi linee è 10 km.

Una Lega si divide in 12 Verste, che è circa 833 metri.

Una Versta si suddivide ancora in 600 Sazen, che è circa 138 centimetri.

Un Sazen è a sua volta 60 Piad, che sono circa 2,3 centimetri l'uno.

ARMATCARE

MEZZI DA BATTAGLIA

VEICOLI CIVILI

REGOLE ADDIZIONALI

COMPENDIO

Per un elenco completo di edges, hindrances e regole aggiuntive fare riferimento al mio compendio, che sta su http://web.tiscali.it/tavola_rotolante/risorse/edgehind.pdf.

VOTO

INDICE

AMBIENTAZIONE..... 3	scientifici..... 6
Dalla 'Storia dei popoli di Kremlin' del Monaco Dimitri..... 3	СЯЗАНІЕ ДІЛ ПЕРСОНАЖІО..... 7
Dal 'Regolamento del buon Compagno lavoratore' emanato dal Partito..... 3	1 - Razza..... 7
Dalle 'Note sulla vita del popolo del Kremlin', del Sapiente Nikla..... 4	2 - Traits..... 7
Da 'Geografia e natura nella valle di Kremlin', del Sapiente Tokrov..... 4	3 - Edges and Hindrances..... 7
da 'Abbigliamento per i Compagni', del Sapiente Grigorii..... 5	4 - Gear..... 7
dal saggio 'Il divertimento e lo svago nella natura umana e la loro influenza sull'efficienza della collettività', del Monaco Iungal il Giudice della Chiesa. 6	5 - Background Details..... 7
dal discorso del Partito sulla tecnologia ed i progressi	ЕДГІС НІДРАНСІС..... 8
	Nuovi Edge..... 8
	ЕҚІПАГГІАМЭТО..... 9
	Denaro..... 9
	Armature..... 9
	Mezzi da Battaglia..... 9
	Veicoli Civili..... 9
	РЕГЛЕ АДДІЗІОНАЛІ..... 10
	Compendio..... 10
	Vuoto..... 10